

Actividad:

REPASAMOS JUGANDO

OBJETIVOS

- Resolver enigmas a través de la lógica, la observación y los conocimientos adquiridos en algunas asignaturas.

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de 5º- 6º de Primaria

MATERIAL

- No es necesario ningún material.

DESARROLLO

Actividad 1:

Para realizar esta actividad necesitas pinchar [aquí](#) para ir al enlace que te llevará a un trivial interactivo, al que jugarás de manera individual.

Te encontrarás con **seis colores**, cada uno de ellos correspondiente a una asignatura. debes pinchar en uno de los colores de la rueda grande para acceder a la pregunta de dicha asignatura.

Te aparecerá la **pregunta**, que tendrás que leer y contestar mentalmente. Una vez que la hayas respondido, tendrás que pasar el ratón por encima del icono del ojo para visualizar la respuesta y comprobar si la tuya era correcta.

Después de esto, tendrás que pinchar sobre la flecha que aparece en la esquina inferior derecha para volver a la pantalla inicial y elegir una nueva asignatura.

Repite este proceso hasta que hayas contestado las preguntas de todas las asignaturas.

Actividad 2:

Pincha [aquí](#) para acceder al enlace en el que encontrarás un “**escape game**” con diversas misiones relacionadas con algunas asignaturas.

Tendrás que ir superando todas las misiones y recordando el número que te dan al final de cada una de ellas, ¡más adelante será muy importante!

Una vez que hayas completado todas las misiones, introduce en la misión final los números en la calculadora y completa el juego.

Si los números no fuesen correctos **¡vuelve a intentarlo!**

Si son correctos **¡ enhorabuena!**