

Actividad:

# REPASAMOS JUGANDO

## OBJETIVOS

- Resolver enigmas a través de la lógica, la observación y los conocimientos adquiridos en algunas asignaturas.

## DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

## EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de 5º- 6º de Primaria

## MATERIAL

- No es necesario ningún material.

## DESARROLLO

### Actividad 1:

Para realizar esta actividad necesitas pinchar [aquí](#) para ir al enlace que te llevará a un trivial interactivo, al que jugarás de manera individual.

Te encontrarás con **seis colores**, cada uno de ellos correspondiente a una asignatura. debes pinchar en uno de los colores de la rueda grande para acceder a la pregunta de dicha asignatura.

Te aparecerá la **pregunta**, que tendrás que leer y contestar mentalmente. Una vez que la hayas respondido, tendrás que pasar el ratón por encima del icono del ojo para visualizar la respuesta y comprobar si la tuya era correcta.

Después de esto, tendrás que pinchar sobre la flecha que aparece en la esquina inferior derecha para volver a la pantalla inicial y elegir una nueva asignatura.

**Repite este proceso hasta que hayas contestado las preguntas de todas las asignaturas.**

## Actividad 2:

Pincha [aquí](#) para acceder al enlace en el que encontrarás un “**escape game**” con diversas misiones relacionadas con algunas asignaturas.

Tendrás que ir superando todas las misiones y recordando el número que te dan al final de cada una de ellas, **¡más adelante será muy importante!**

Una vez que hayas completado todas las misiones, introduce en la misión final los números en la calculadora y completa el juego.

Si los números no fuesen correctos **¡vuelve a intentarlo!**

Si son correctos **¡enhorabuena!**