Actividad:

QUIEN ES QUIEN

OBJETIVOS

- Potenciar el entretenimiento en parejas
- Fomentar la agudeza visual

DURACIÓN

Aproximadamente 90 minutos.

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 7 años.

MATERIAL

- 3 fotocopias adjuntas
- Impresora
- 2 lápices
- Cartulina grande o trozo de cartón

DESARROLLO

¡Os voy a enseñar a jugar al **"Quién es quién"!**

¡Seguro que una vez que empecéis no podréis dejar de jugar! Tan sólo necesitaréis ser **2 jugadores**.

1) Lo primero que tenéis que hacer es imprimir **3 VECES** las fotocopias con los personajes que os he dejado adjuntas. Por lo tanto, tendréis que tener impresas **54 fotografías**.

2) Una vez que las tengáis impresas, tendréis que recortarlas y aseguraros de que tenéis 3 fotografías de cada personaje

¡IMPORTANTE! Si no contáis con impresora a color, podéis colorearlas vosotros mismos.

3) Cuando las tengáis impresas y recortadas, cada uno de los jugadores se quedará con una fotografía de cada personaje (18 fotografías en total). Y las 18 fotografías restantes las pondréis barajeadas en el centro de la mesa.

4) Cada uno de los jugadores creará su propio tablero del juego. Podéis coger 1 trozo de cartón donde os quepan las 18 fotografías y pegarlas (también os puede servir una cartulina grande, ¡o cualquier cosa que se os ocurra donde podáis pegar 18 fotografías!)

5) Cuando tengáis cada una de los jugadores vuestro tablero preparado…

¡COMIENZA EL JUEGO!

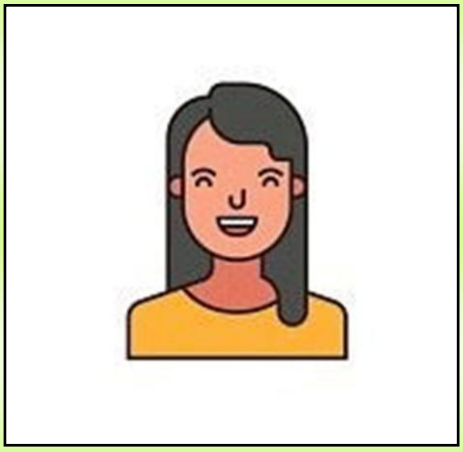
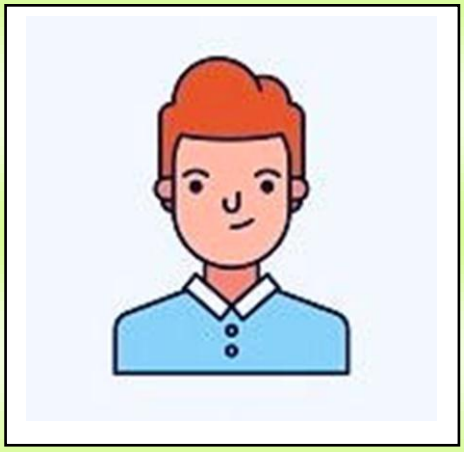
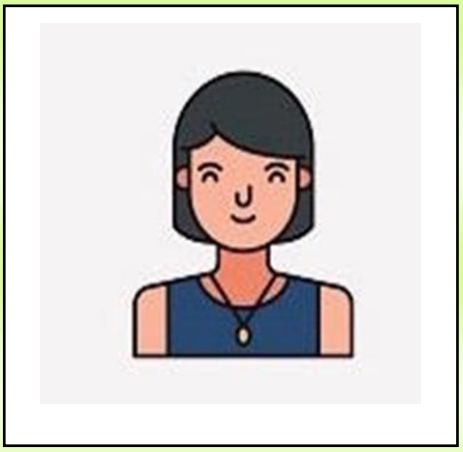
- **Paso 1:** Cada jugador se tendrá que colocar su tablero de tal forma que el otro jugador no se le pueda ver.
- **Paso 2:** Cada uno cogerá una de las 18 fotografías que habíais dejado en el centro de la mesa barajeadas. **¡No os la podéis ver entre vosotros! Cada uno sólo podrá ver la fotografía que él mismo haya cogido.**
- **Paso 3**: La fotografía que habéis cogido, será el personaje que os ha tocado ser, y que tiene que adivinar vuestro compañero de juego.
- **Paso 4**: Uno de los 2 jugadores empezará el juego haciéndole una pregunta a su compañero acerca del aspecto físico que puede tener su personaje y después le tocará al otro jugador hacer otra pregunta.

  Y así sucesivamente. En cada ronda 1 jugador hará 1 pregunta al otro.

¡Os pongo ejemplos!

- **¿Es chica?** Si vuestro compañero os dice que **NO**, haréis una cruz con un lápiz a todos los personajes que sean CHICA. Y ya sabréis la primera pista: **es CHICO**.
- **¿Es moreno?** Si vuestro compañero os dice que **SÍ**, haréis una cruz con el lápiz de todos los chicos que NO sean morenos.

  Y ya sabréis 2 pistas: **ES UN CHICO Y ES MORENO**

¡Y así sucesivamente hasta que estéis seguros de cual es el personaje que tiene vuestro compañero!

El primero que adivine cual es el personaje del compañero, **¡GANARÁ!**