Actividad: Director de orquesta

OBJETIVO

- Averiguar con rapidez y astucia quién es la persona encargada de cambiar los gestos de todos los participantes.

DURACIÓN

Depende de la rapidez de cada ronda.

EDAD ADECUADA

Actividad orientada a partir de 5 años.

MATERIAL

- Ninguno

Hola “latineros y latineras”,

Hoy …

¡Jugamos al director de orquesta!

Chicos hoy nos vamos a convertir en una orquesta, pero como en todas las orquestas para que funcione bien, necesitamos un director para que nos dirija.

Lo primero que vamos hacer es hacer un círculo respetando la seguridad establecida.

Juego

- Un participante se alejará del grupo durante un tiempo, hasta que el resto inicien el juego. Esta será la persona encargada de averiguar quien es el director.
- Mientras, el resto de participantes se ponen de acuerdo en elegir al director que va a diririgir a la orquesta.
- Todos los demás participantes formarán la orquesta y deberán seguir los gestos que haga el director: dar palmas, subir y bajar los brazos, saltar, hacer que toca el violín o la trompeta…
- Comienza la orquesta… y es ahí cuando entra en el juego el participante que salió al inicio.

✎ El director deberá de ir cambiando de gestos, procurando hacerlo cuando no mire la persona que debe descubrirlo.

✎ La orquesta, es decir, el resto de participantes deberán estar atentos a los cambios que haga el director para llevarlos acabo, pero no deben de ser muy descarados mirando a este, sino, lo descubrirán.

✎ El participante que salió fuera del juego al inicio tiene tres oportunidades para descubrir quién es el director. Si no lo consigue, se unirá a la orquesta y el director ocupará su papel. Y se iniciará otra vez el juego. Si lo adivina, se anotará un punto y comenzará otra vez el juego.