

DOMINÓ

OBJETIVOS

- Practicar conceptos matemáticos
- Desarrollar la concentración y la memoria
- Favorecer habilidades para la resolución de problemas

DURACIÓN

1 hora aproximadamente

EDAD ADECUADA

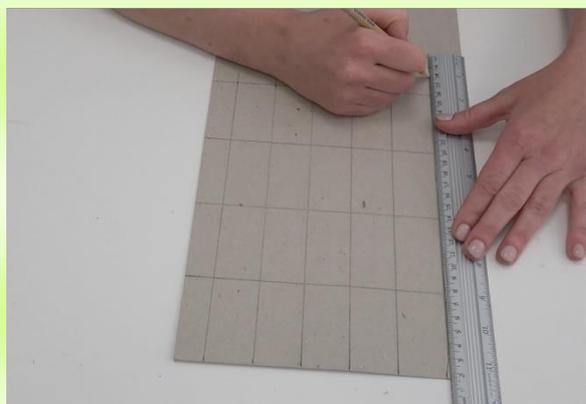
Niños y niñas a partir de 8 años

MATERIAL

- Caja de cartón fino reciclada (cereales, zapatos, etc.)
- Folios
- Lapicero
- Tijeras
- Regla
- Rotulador

DESARROLLO

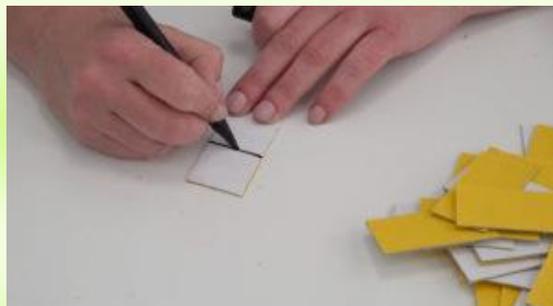
1° PASO: en un folio dibujaremos una tabla compuesta de rectángulos. La medida será de 6 centímetros de largo por 4 centímetros de ancho. Lo ideal es medir a lo largo del folio de 6 en 6 centímetros hasta llegar al final y a lo ancho igual, pero de cuatro en cuatro. De esta manera, al unir las líneas, saldrá la tabla más rápidamente y aprovechamos toda la hoja.



2° PASO: cuando tengamos todas hechas, **¡TIENEN QUE SER 28 FICHAS EN TOTAL!** Vamos a pegar la hoja encima del cartón. Lo ideal es que hayamos guardado una caja de cereales, lo cortamos por alguna doblez para poder abrirlo. Echamos pegamento sobre el cartón, si tenéis cola blanca también se puede usar con cuidado para que no se quede demasiado mojado. Ponemos el folio encima y estiramos para que se pegue bien por todas partes.

3° PASO: cuando esté bien seco y pegado el folio con el cartón podremos recortar todas las fichas, siguiendo las líneas que hemos dibujado.

4° PASO: ya tenemos todas las fichas recortadas y listas. Ahora tenemos que dibujar los puntos que equivalen a los números. Primero debemos dibujar en todas las fichas una línea en la mitad, medimos a lo largo y marcamos en 3 centímetros, ahí dibujamos una línea que divide la ficha en dos partes iguales.



5° PASO: para dibujar la numeración de las fichas correctamente os pongo un enlace para fijaros. Si alguien quiere y puede imprimirlo, puede hacerlo, pero es más divertido si lo hacemos nosotros mismos.

Para ver un ejemplo de las fichas [Pulsa aquí](#)

6° PASO: ¿CÓMO JUGAR AL DOMINÓ?

La finalidad es que algún jugador consiga quedarse sin fichas antes que los demás, ese será el ganador y se apuntará los puntos sumando los números de las fichas de los demás.

Primero, se reparten 7 fichas para cada jugador, (pueden ser hasta 4 personas pero también se puede jugar solo dos)

Cada jugador solo puede ver sus propias fichas. El primero que sale será quien tenga la ficha “doble seis”. A partir de ahí, y por turnos, cada jugador irá colocando sus fichas hacia un lado o hacia el otro, siempre que uno de los lados de tu ficha coincida en número con el extremo de algunas de las fichas que ya están puestas y colocadas en la mesa. De esta manera se irá construyendo una especie de “fila”.

Si solo sois dos jugadores, al llegar una ronda y no tener ninguna ficha que coincida con ningún extremo de la fila, puedes coger fichas del “pozo” que serán el resto que hayan quedado sin repartir y siempre deben estar hacia abajo para no ver los números. Si aún así no has cogido un número que puedas colocar tienes que pasar el turno.

Recuerda **TIENES QUE QUEDARTE SIN FICHAS**