Actividad:

# MONSTERS MEMORY MEMORY DE MONSTRUOS

### **OBJETIVOS**

- Identificar las emociones de manera visual y gráfica.
- Gestionar las emociones de una forma muy sencilla y divertida.
- Asociar las emociones con los colores del monstruo.
- Desarrollar la percepción, atención y memoria.
- Fomentar la concentración y la motricidad fina.

#### **DURACIÓN**

60 minutos aproximadamente.

#### **EDAD ADECUADA**

Actividad orientada para niñ@s a partir de 3 años.

#### **MATERIAL**

- **Printer.** Impresora.
- **Scissors.** Tijeras.

#### **DESARROLLO**

**STEP I:** Print the paper. In the case of you haven't got printer you don't worry, to do the activity parents can draw it on a <u>blank paper</u>.

PASO I: Imprime la hoja. En el caso de no tener impresora no pasa nada, para hacer la actividad los padres pueden dibujarlo en un papel en blanco.



¡¡OS ADJUNTO LA HOJA TAMBIÉN COMO IMAGEN

PARA QUE LA PODÁIS IMPRIMIR!!

**STEP 2:** Cut the 14 monsters down the lines.

PASO 2: Recorta los 14 monstruos por las líneas.

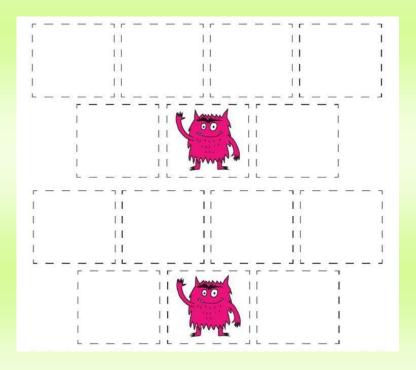
#### **ARE YOU READY?**

## ¿ESTÁS PREPARADO/A?

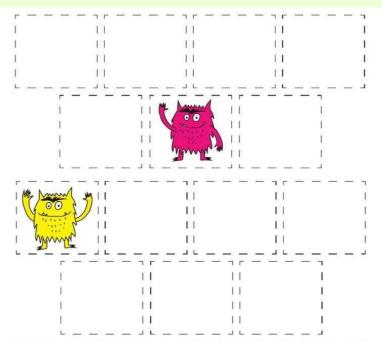
Este juego consiste en ver cuánta MEMORY tienes. Primero hay que poner todas las FLASHCARDS bocabajo.

_						
			r	¬	r	٦.
1		1.1	1.1		1	1
1		11	11	ı	1	1
1		11	1.1	i	1	1
			1.1	,		
1		1,1	1.1	1	ı	1
L						
	Г.		ı		¬	
	1		1.1	1.1	1	
	1		1.1	1.1	1	
	1		1.1	1.1	1	
	1		[ ]	1.1	1	
	L.		J L			
_						
		1 1				
1						
		1.1	1.1		1	1
1		[   [	11		I	1
1		(A) - (B)				1 1
1 1		11	11			1 1 1
 		11	 		 	  -    -
 	F	    	 		   	
1	F.	    	 			 
 		    	 			  -  -
1 1		    	 			      -
 	F	    	 			    -  -

Cada jugador tiene que levantar <u>dos flashcards</u>. Si son del mismo color se las lleva, sino se vuelven a colocar en el mismo sitio bocabajo.









Pueden jugar varios jugadores. Gana quien haya conseguido más parejas.



iiiVAMOS JUGAR!!!

