

Actividad:

Afina tu puntería

OBJETIVOS

- Despertar el ingenio
- Estimular el gusto por nuevas experiencias
- Desarrollar la creatividad y la concentración.
- Practicar ejercicio

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de 3 a 10 años

MATERIAL

- 10 botellas de plástico
- Temperas de colores
- Pincel
- Cartón fino liso
- Tijera
- Lápiz

DESARROLLO

Vamos a comenzar pintando con las temperas las botellas, cada botella tendrá que ser pintada de un color. Se utilizarán tres colores para pintar las botellas.

Se tendrán que realizar aros con el cartón fino liso, el diámetro del aro tiene que ser un centímetro mayor al de la botella, y pintarlos con los mismos colores con los que se han pintado las botellas.

El juego consistirá en conseguir acertar cada aro en la botella del mismo color, el jugador que consiga acertar primero 5 aros en las botellas será el ganador.

