

Actividad:

DOBBLE

OBJETIVOS

- Trabajar la atención, impulsividad y percepción visual.
- Desarrollar la flexibilidad cognitiva y la velocidad de procesamiento.
- Potenciar la memoria.
- Trabajar la tolerancia a la frustración.

DURACIÓN

Entre 20 y 30 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 3 años

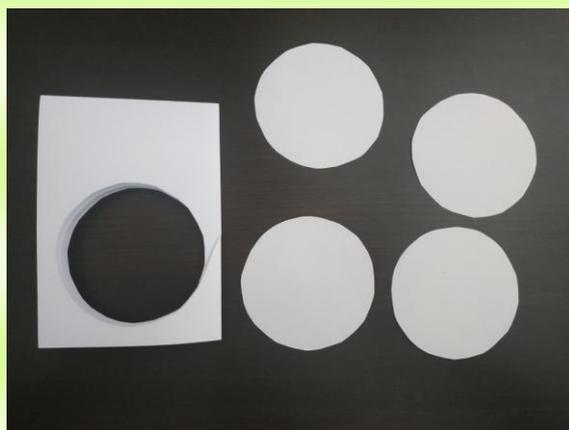
MATERIAL

- Varios folios blancos A4.
- Lápiz.
- Tijeras.
- Rotulador negro.
- Pinturas de colores.

DESARROLLO

PASO 1.

Dobla los folios dos veces por la mitad y dibuja un círculo, después recórtalo de manera que obtendremos 4 círculos iguales:



PASO 2.

Dibuja entre 6 y 7 objetos al azar en cada uno de los círculos. Pero que no se repita ningún dibujo en la misma ficha. Ejemplo: Cruz, Sol, Árbol, Luna, Llave, Gafas, Manzana, Zanahoria, Estrella, Coche, Gota de agua, Trébol, Corazón, Señal de prohibido, Tijeras, Lápiz, Ojo...



PASO 3.

Repasa cada dibujo con rotulador y colóralos todos a tu gusto:



PASO 4.

Cuanto más fichas hagas, más tiempo podrás jugar y con más jugadores.

Pon todas tus fichas sobre la mesa y... ¡A jugar!



NORMAS DEL JUEGO

- El juego está preparado para entre 4 y 5 jugadores. (Según las fichas que realices).
- Se colocará la torre de fichas en el centro de la mesa y cada jugador cogerá una ficha y la colocará delante, sin taparla.
- Cada jugador tendrá que encontrar el dibujo repetido entre la ficha del centro y la de alguna de los oponentes, una vez detectado, debe coger la ficha y colocarla en la torre de ese jugador.
- Quien tenga más fichas en su torre, pierde.
- Quien tenga menos fichas en su torre, gana.

¡A PASARLO BIEN!