Actividad: Agárralo si puedes

OBJETIVOS

- Desarrollar la creatividad y la concentración
- Practicar ejercicio
- Despertar el ingenio
- Estimular el gusto por nuevas experiencias

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de 3 a 6 años

MATERIAL

- Churros de colores

DESARROLLO

Los participantes del juego se pondrán en círculos, cada jugador tendrá un churro.

El juego consistirá que los participantes tengan que agarrar el churro del compañero de la derecha, sin que se caiga, cuando el arbitro pite el silbato.

El churro no se puede mover de su posición, los participantes no podrán agarrarlos cuando se tengan que desplazar. El árbitro será el encargado de vigilar que los participantes sigan las reglas.

La dificultad del juego se irá incrementando, los participantes tendrán que ir retrocediendo un paso, formando un circulo mas grande, cuando el árbitro decida.