

Actividad:

QUIEN ES QUIEN

OBJETIVOS

- Trabajar la memoria
- Potenciar la estrategia
- Estimular la atención

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 7 años

MATERIAL

- Bolígrafo
- Papel
- Aparato electrónico para visualizar los personajes

DESARROLLO

Para jugar tenéis que ser dos personas.

Necesitamos una plantilla, en este caso será la siguiente:



NORMAS DEL JUEGO:

1. Cada jugador tendrá que elegir un personaje. El jugador contrario no puede saber que personaje eres.
2. Tendrás que ir haciendo preguntas que se puedan contestar con Si o No para adivinar que personaje a elegido el otro jugador/a. Por ejemplo: ¿Tiene cuernos? Si te dice que sí, te centrarás en todos los dibujos que tengan cuernos, el resto los descartarás.

3. Si la respuesta es Si podrás seguir haciendo preguntas hasta que la respuesta sea No. En este caso le toca a la otra persona preguntar.

No hace falta imprimir la plantilla, podéis coger una hoja e ir apuntando las pistas para adivinarlo. Podéis mirar los dos la misma plantilla sin deciros ni señalar nada para no dar pistas.

La persona que antes adivine el personaje de la otra persona gana. Piensa bien las preguntas, depende de ellas tu éxito.