

Actividad:

¡A LA PESCA!

OBJETIVOS

- Ejercitar la concentración y habilidad de pescar.
- Desarrollar la motricidad fina y creatividad.
- Ser capaz de crear sus propios juguetes.

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s entre 6 y 9 años

MATERIAL

- La plantilla que podrás encontrar en mis Anexos.
- Goma EVA de colores o cartulinas
- Ojos móviles y letras adhesivas de goma EVA
- rotuladores
- Tijeras
- Arandelas
- Un imán
- Hilo
- Pintura y pincel (opcional)
- Un palo delgado o un palillo chino y una caja de cartón (de zapatos sería ideal)

DESARROLLO

Hola a tod@s!

Hoy vamos a hacer un juego de ¡pescar peces! Vais a ver cómo con unos elementos muy sencillos podremos hacer un juego muy divertido para jugar en casa. En este juego deberás demostrar tu concentración y habilidad para poder pescar la mayor cantidad de peces. ¿Queréis saber cómo se hacen?

PASO 1: Empezaremos pintando el interior de la caja. Intenta no poner excesiva pintura y extiéndela bien con el pincel en la misma dirección, simulando olas marinas. Si no quieres mancharte las manos podrías forrar el interior de la caja con goma eva o cartulina.

CONSEJO: Habrás de ser paciente y esperar a que se seque la pintura completamente.

PASO 2: Imprime la plantilla que puedes encontrar adjunta en mis Anexos. Si no tienes impresora puedes calcar los dibujos o hacerlos tú mismo. Después, recorta los animales con la mayor precisión posible siguiendo la línea.

PASO 3: Repasa las siluetas de los animalitos sobre Goma EVA de diferentes colores. Por ejemplo, los peces en azul y recorta.

CONSEJO: Haz tantos animales como quieras. Cuantos más hagas, más divertido será el juego e incluso pescarás varios animales a la vez.

PASO 4: ¡Falta algo muy importante! Para pescar los animales necesitamos que tengan una parte metálica para que el imán los atraiga. Eso lo haremos pegando arandelas que simularán los ojos. Las arandelas metálicas casi parecen unos ojos. Pero para que queden más divertidos ojos móviles.

PASO 5: Ya podemos ponerlos en la caja, su nuevo hábitat y la parte central de nuestro juego de pesca.



PASO 6: Empezamos pegando el imán y el hilo con un poco de cinta adhesiva, como se ve en la imagen. Y el otro extremo del hilo lo pegaremos al palo. Cuanto más largo dejes el hilo más complicado será pescar.

PASO 7: Podríamos dar el trabajo por acabado, pero creo que si decoramos la caja sería ¡muy guay! Así que lo haremos con unas letras adhesivas en este caso. Escogemos el mensaje y las pegamos. Si no tienes, puedes hacerlo a tu gusto con rotuladores o lo que quieras.

¿CÓMO SE JUEGA?

Simplemente, coloca los animales dentro de la caja. Puedes crear tus propias normas, como un tiempo determinado para intentar pescar, dar diferente puntuación a cada tipo de animal, etc. ¡Lo dejo a tu elección!

¡ÁNIMO Y A DIVERTIRSE!

VARIANTES: los hay de varios tipos, con imanes, con ganchos, en el agua, etc.