

UNA JUNGLA EN EL SALÓN

OBJETIVOS

- Potenciar los reflejos mentales
- Introducir a los niños a los juegos con cartas

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 7 años

MATERIAL

- Una baraja de Naipes español
- Varias monedas de céntimo de euro ó varias unidades de garbanzos

DESARROLLO

1. Cada jugador elige el sonido de un animal diferente.
2. Una vez que os hayáis aprendido todos, repartiréis todas las cartas de una en una.
3. Comenzaremos a depositar, de una en una y todos los jugadores a la vez, las cartas en nuestro puesto de juego.
4. Cuando dos jugadores tengan cartas iguales (ej: dos sotas, dos sietes, dos ases, etc) cada uno de ellos tendrá que hacer el ruido del contrario.
5. El jugador que haga antes el sonido de su contrincante le quitará una moneda o garbanzo al otro.
6. Gana el jugador que más monedas obtenga cuando se acaben todas las cartas.

Otra variante de este juego es sin garbanzos o monedas. El procedimiento será el mismo, la única diferencia es que en esta versión del juego, el jugador que haga antes el sonido de su oponente se llevará todas las cartas depositadas en la mesa de este. Gana el jugador o jugadora que, al terminar el juego posea un mayor número de cartas.