

Actividad:

GRAN DRAGÓN

OBJETIVOS

- Fomentar un buen clima
- Desarrollar la imaginación
- Potenciar la psicomotricidad

DURACIÓN

Entre 20 y 30 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niños y niñas a partir de los 6 años hasta los 8 años

MATERIAL

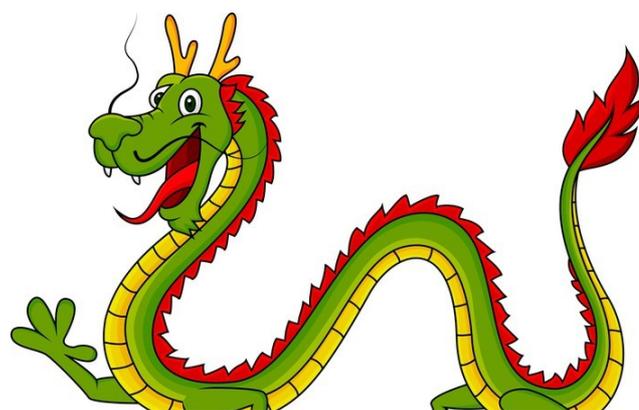
- Música o sonidos a través de instrumentos

DESARROLLO

Vamos a aprender a jugar a un juego nuevo, en este juego podéis jugar todas las personas que queráis... Este juego se llama el **DRAGÓN**. Para jugar sólo tenéis que saber estas instrucciones:

- Todas las personas que juguéis tenéis que colocaros en fila, uno detrás de otro, con la mano derecha encima del hombro de la persona de delante.
- Poner la música o hacer ritmo con el instrumento, esto es lo que dirigirá la marcha.

- **LA PRIMERA PERSONA DE LA FILA** va a ser la cabeza del dragón y tiene que inventarse un movimiento con el cuerpo. Los de detrás tendrán que repetir el movimiento hasta que la música pare o el instrumento pare, y este todo en silencio.



- Cuando este todo en silencio, la persona que este en la cabeza del dragón irá al fina, entonces será la cola del dragón, entonces habrá una persona nueva en la cabeza del dragón y tendrá que hacer lo mismo, inventarse un movimiento y que los demás lo sigan.

ATENCIÓN: No podréis quitar la mano del hombro de la persona de delante, salvo que seas la cabeza del dragón.