

Actividad:

HUNDIR LA FLOTA

OBJETIVOS

- Desarrollar la capacidad cognitiva y percepción espacial
- Fomenta la competitividad saludable y cumplimiento de normas y estrategias.
- Repasamos las letras y números de forma lúdica.

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 6 años

MATERIAL

- Folios
- Bolígrafo o rotulador de dos colores.

DESARROLLO

Hola chic@s!

Hoy os propongo el típico juego de los barquitos **¡Hundir la flota!** Es un juego muy divertido y sencillo que podrás jugar las veces que quieras con un amigo o alguien de tu familia. ¿Lo conoces?

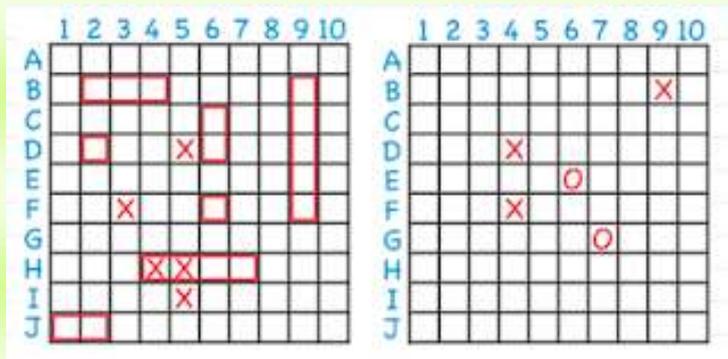


¿CÓMO SE JUEGA?

Se necesitan cuatro papeles cuadrículados del mismo tamaño, dos para cada jugador, en los que se numeran filas (con letras) y columnas (con números). En uno de ellos, sin que lo vea el jugador contrario, distribuimos nuestra flota en horizontal o vertical, pero nunca en diagonal. Lo más habitual es poner:

- 4 barcos de un cuadrado
- 2 barcos de tres cuadrados
- 3 barcos de dos cuadrados
- 1 barco de cuatro cuadrados.

Sitúalos y colorea de un color esos cuadrados formando tus barcos. Tú rival también sin que tú lo veas porque tendréis que adivinarlo.



Cada jugador empieza dando tres coordenadas (por ejemplo, A-1, C-4, D-2...) El contrario debe comprobar si en el cuadrado dicho hay barco o no y decir en alto “tocado” si lo hay o “agua” si no hay nada. Los aciertos y errores se indican en la cuadrícula que tenemos vacía. Gana quien antes encuentre todos los barcos del contrario. Si adivinan el barco entero, en el último cuadrado que digan se dirá “tocado y hundido”.

¿Os gusta la idea? ¡A JUGAR!

