

Actividad:

CUBO DE HISTORIAS

OBJETIVOS

- Trabajar la memoria
- Practicar el lenguaje
- Estimular la imaginación

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de 8 a 12 años

MATERIAL

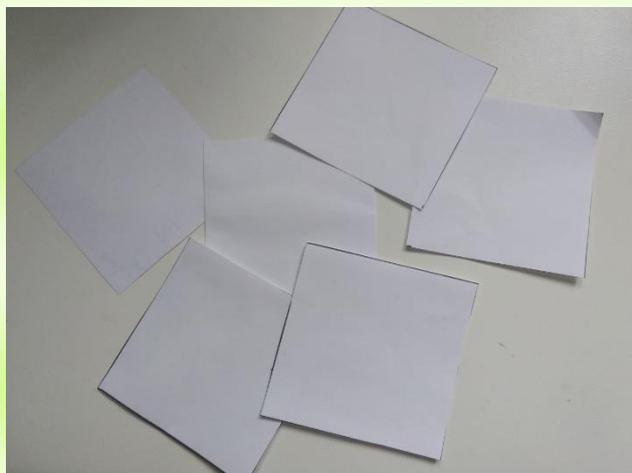
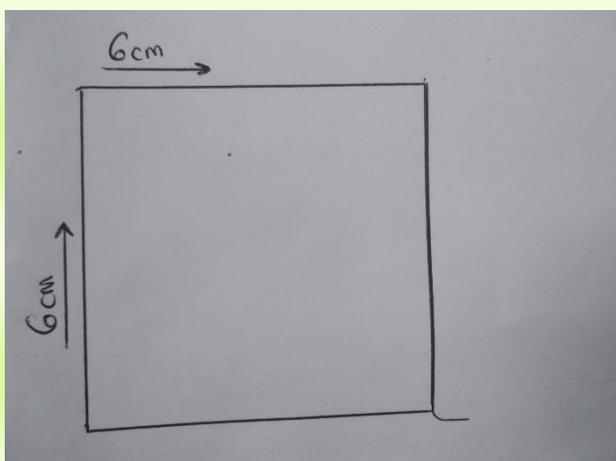
- Cartulinas o folios
- Lápiz
- Rotuladores de colores
- Tijeras
- Pegamento

DESARROLLO

Hoy vamos a crear un “Story Cube”, es decir, con cartulinas o folios crearemos cubos en los cuales pegaremos en sus caras dibujos, que pueden ser hechos por nosotros o impresos. ¡Vamos a ello!

Paso 1: Crear varios cubos ¿Cómo?

Simplemente en un folio o cartulina, (si tenemos cartón, por ejemplo, el de la caja de los cereales, mejor, sino cartulina o folio está bien), dibujaremos cuadrados de 6x6 cm cada lado. Necesitaremos 6 cuadrados.



Paso 2: Dibujar

Ahora dibujaremos lo que queramos en cada cuadrado, y lo coloreamos.

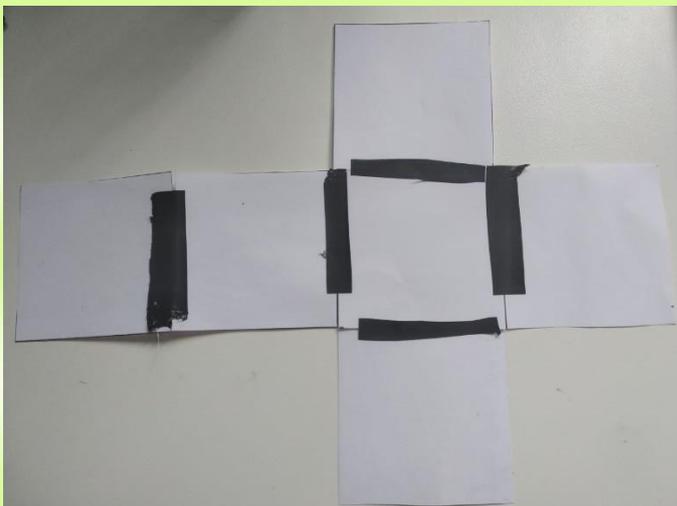
Podemos dibujarlo en un folio aparte y recortarlo, para pegarlo en nuestro cuadrado

O bien, podemos dibujar directamente en nuestros cuadrados recortados.



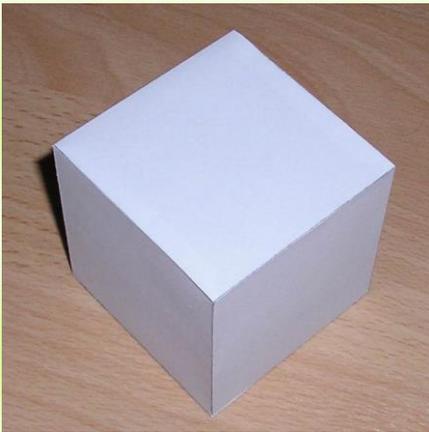
Paso 3: Unir cuadrados.

Ahora colocaremos los 6 cuadrados de la siguiente forma y los uniremos todos con celo



Paso 3: Doblar

Tendremos que marcar bien todos los celos que hemos colocado, doblando todos los cuadrados. Y terminamos de colocar celo en las tapas hasta cerrar el cubo. Y obtendremos algo así.



Ya sólo nos queda... ¡JUGAR!

1. Historia a contrarreloj.

Jugadores: Dos o más

Material: Papel, boli y cronómetro

Pautas:

- Se lanzan los dados al centro de la mesa. Cada uno coge 1 dado con cuidado de no volcarlos.
- Se activa un cronómetro o reloj de arena con 2 minutos de tiempo.
- Comienza el tiempo y tienes que escribir la historia más larga posible usando sólo 3 caras del dado = 3 imágenes/dibujos.
- Gana quien tenga la historia más larga. Cada palabra vale 1 punto. Cada falta de ortografía resta 1 punto.

2. Historias a pedazos:

Jugadores: A partir de dos

Material: Papel y boli

Pautas:

- Por turnos cada persona va lanzando un dado
- Con cada imagen cada persona tiene que escribir una o dos oraciones relacionadas con esa imagen
- Después de varios turnos se pueden leer las oraciones por orden creando una historia loca.

La clave de este juego es crear **muchos cubos**, para que sea más divertido.

¡ÁNIMO Y A JUGAR!