

Actividad: **¿DÓNDE ESTÁ LA CUCARACHA?**

OBJETIVOS

- Enriquecer la relación familiar.
- Aceptar y comprender normas.
- Desarrollar el pensamiento matemático.
- Aprender a perder y a ganar.

DURACIÓN

Entre 10 y 15 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 3 años

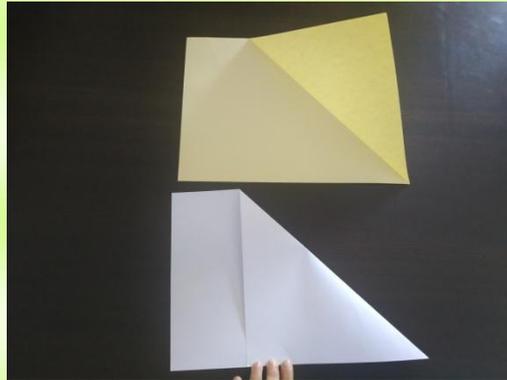
MATERIAL

- Folio blanco A4.
- Folio de color A4. (Si no tienes en casa, usa otro folio blanco, no pasa nada)
- Tijeras.
- Lápiz.
- Regla.
- Rotulador negro.
- Pinturas de colores.

DESARROLLO

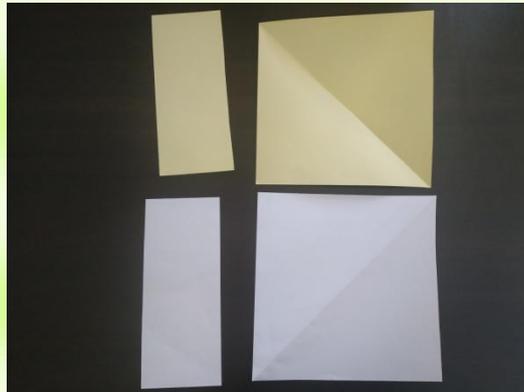
PASO 1.

Dobla los folios de la siguiente manera:



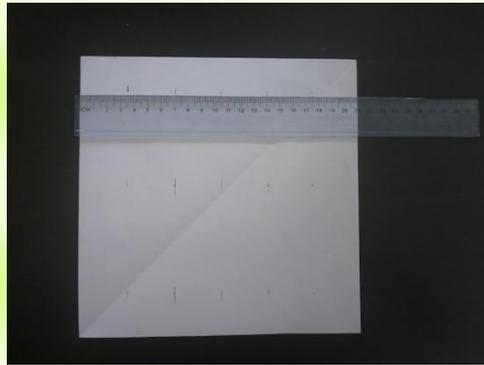
PASO 2.

Recorta la parte que queda fuera de la doblez y déjalas a un lado, (no las usaremos más), de manera que quede la forma de un cuadrado:

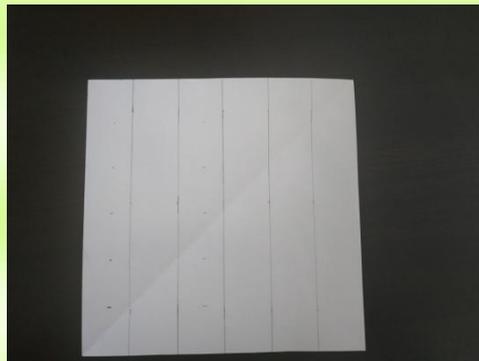


PASO 3.

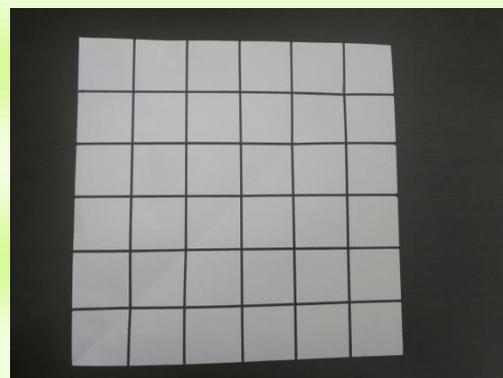
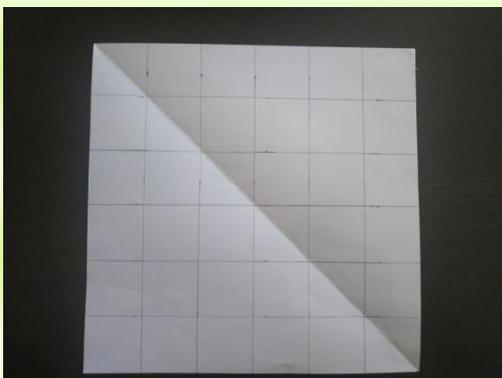
Divide el cuadrado en espacios de 3,5 centímetros con la regla, y ve dejando las marcas.



Una vez las tengas todas, traza líneas rectas hasta abajo.



Gira el folio y repite el proceso con la misma medida (en perpendicular) hasta formar un tablero de cuadrados, cuando lo tengas, repasalo con rotulador negro.



Repite el mismo proceso en los dos folios, tanto en el blanco, como el de color.

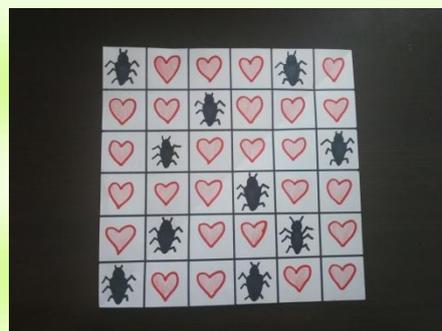
PASO 4.

Recorta los cuadrados del folio de color y prueba que coincidan colocandolos encima del folio blanco (que será nuestro tablero)



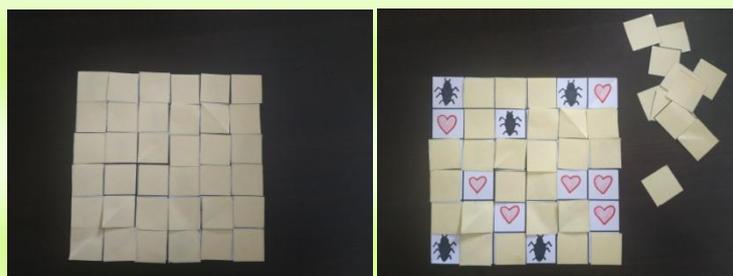
PASO 5.

Dibuja 10 cucarachas, cada una en un cuadrado del tablero (el folio blanco) en la posición que tú quieras. En el resto de cuadrados, dibuja corazones.



PASO 6.

Coloca los cuadrados de color que habías recortado, cada uno encima de una casilla, tapandolos todos y... ¡A JUGAR!



NORMAS DEL JUEGO

- Es un juego preparado para dos personas.
- Empieza el jugador nº 1 levantando una casilla de color al azar, si encuentra un corazón, le toca levantar otra casilla. Si encuentra una cucaracha, le pasa el turno al jugador nº 2.
- El jugador que más cucarachas encuentre, pierde.
- El jugador que más corazones encuentre, gana.

¡A PASARLO BIEN!