

Actividad:

JUEGO LÚDICO “NINJA”

OBJETIVOS

- Potenciar el entretenimiento competitivo
- Fomentar la psicomotricidad

DURACIÓN

Aproximadamente 30 minutos.

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 7 años.

MATERIAL

¡No se necesitan materiales para este juego! Tan sólo un mínimo de 4 participantes.

DESARROLLO

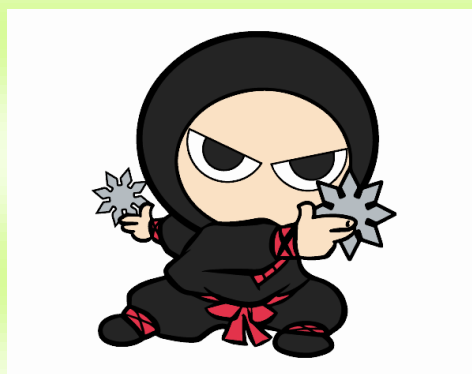
¡HOY OS EXPLICO EL JUEGO DE “NINJA” MEDIANTE EL CUAL PONDREÍS EN PRÁCTICA VUESTRA RAPIDEZ Y CAPACIDAD DE REACCIÓN!

Todos tenemos **2 objetivos** que deberemos intentar cumplir en el juego para conseguir ganar:

- Como **atacadores** debemos intentar golpear el brazo del compañero que nos toque al lado
- Como **víctimas** debemos protegernos y evitar que el compañero nos golpee uno de nuestros brazos

¡COMIENZA EL JUEGO!

- 1) Nos ponemos todos en corro, estiramos los brazos y les damos las manos a los compañeros de los lados para abrir bien el círculo.
- 2) Cuando estemos preparados, uno de los participantes gritará “¡NINJA!” y todos daremos un salto hacia atrás para estar un poco separadas unos de otros.



- 3) El participante que empieza a jugar deberá hacer un movimiento con uno de sus brazos para intentar golpear el brazo del compañero de al lado. Y así sucesivamente todos los participantes que formen el círculo.

¡IMPORTANTE! Sólo podemos hacer **1 MOVIMIENTO** tanto para atacar como para protegernos del atacador.

El **atacador** sólo usará uno de sus brazos para intentar golpear el brazo de su víctima, y la **víctima** deberá intentar defenderse con un movimiento corporal que NO implique mover las piernas.

- 4) Si el atacador consigue golpear uno de los brazos de su víctima, la víctima ya sólo podrá jugar con el brazo que no tenga golpeado, el otro ya NO le podrá mover para seguir jugando.

Cuando a uno de los jugadores le hayan conseguido golpear los dos brazos, quedará eliminado y se saldrá del círculo.

¡El juego consiste en ir lo más rápido que podamos para que nuestra víctima no se lo espere y no le dé tiempo a reaccionar!

**El último jugador que quede con al menos un brazo a salvo, ¡SE
CONVERTIRÁ EN EL NINJA GANADOR!**