

Actividad:

# UNIR PUNTOS PARA CREAR ANIMALES

## OBJETIVOS

- Fomentar el entretenimiento individual
- Potenciar el conocimiento numérico a través de una actividad lúdica

## DURACIÓN

Aproximadamente 45 minutos.

## EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 6 años.

## MATERIAL

- Fotocopias adjuntas
- Impresora
- Pinturas

## DESARROLLO

¡Os dejo preparadas unas fotocopias para que pongáis en práctica vuestro conocimiento numérico!

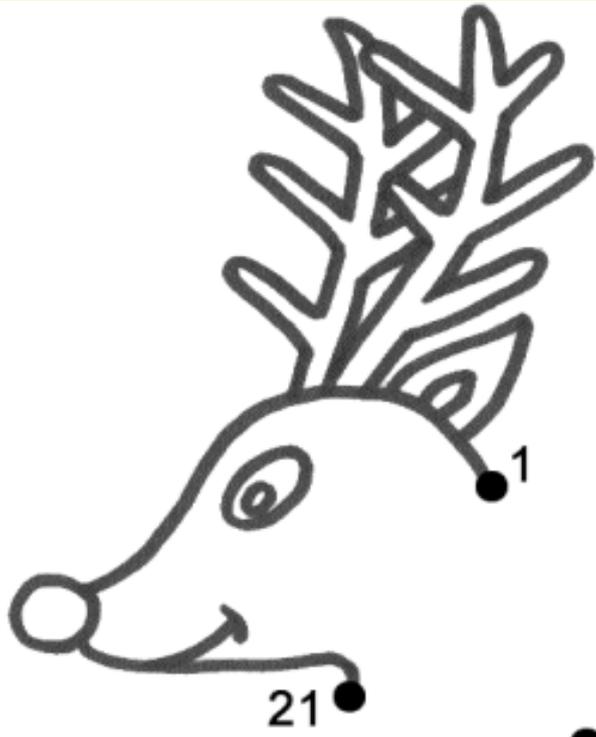
**¡Es muy sencillo!**

- 1) Lo primero que tendréis que hacer es **imprimir** las fotocopias que os dejo a continuación.
- 2) Como veréis, en ellas aparecen siluetas de **ANIMALES** que no se han acabado de dibujar, ¡tendréis que acabarlos vosotr@s!
- 3) Os tenéis que fijar en los numeritos que aparecen e ir **uniéndolos en orden**. Empezaréis por el número 1 y tendréis que ir siguiendo la serie numérica.
- 4) Una vez que tengáis a vuestro animal terminado, ¡sólo os quedará **colorearlo** de la manera que queráis!

Os dejo 6 dibujos para que elijáis, **¡los dos últimos son los más difíciles!**







21

2

3

4



5

20

19

18

12

13

17

14

11

6

10

7

16

15

9

8

