

Actividad:

JUEGO ELEFANTE (parte I)

OBJETIVOS

- Reciclar material desechable.
- Crear nuestros propios instrumentos de juegos.
- Disfrutar del juego a través de la actividad motriz.

DURACIÓN

Entre 50 y 60 minutos aproximadamente.

EDAD ADECUADA

A partir de 6 años. Los más peques necesitarán la ayuda de un adulto.

MATERIAL

- Cartón grande
- Lápiz y goma
- Tijeras y cutter (**SÓLO ADULTOS**)

DESARROLLO

1º: En primer lugar, deberemos hacer la figura de nuestro elefante. Será como un puzle que hay que montar, por ello, dibujaremos las partes de la cabeza por separado.

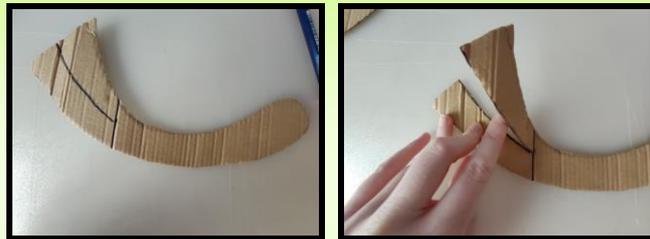
- Haremos un gran círculo que será su **cabeza**.
- **La trompa**, con curva (muy importante), por otro lado.
- **Las orejas** serán grandes, puedes hacer un ocho para ayudarte a hacerlas.
- **NO OLVIDÉIS DOS GRANDES OJOS.**



2º: Recortaremos todas las partes y nos quedaremos con el círculo. Justo en el centro, dibujaremos una rayita que sea gordita y que tenga más o menos el tamaño de la trompa. **CON AYUDA DE UN ADULTO, HACEMOS UN RAJITA CON CUTTER.** PIENSA QUE POR AHÍ DEBE ENTRAR LA TROMPA.



3º: A continuación, cogeremos la trompa y le haremos una línea que la divida en dos, después la recortaremos. **¡¡CUIDADO!!** Es sólo un poquito.



4º: En otro cartón haremos tantos aros como quieras en tu juego, los recortaremos y los pondremos todos juntos.



Ya tenemos todas las piezas, sólo falta montarlo, pero...

¡¡EN LA PRÓXIMA SESIÓN CONTINUAMOS!!