

Actividad: **CORRE CORRE, QUE TE COMO...**

OBJETIVOS

- Desarrollar las habilidades psicomotrices.
- Mejorar la coordinación dinámica general.
- Fomentar el trabajo en equipo.

DURACIÓN

Entre 20 y 30 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de 3 a 6 años

MATERIAL

- Espacio exterior

DESARROLLO

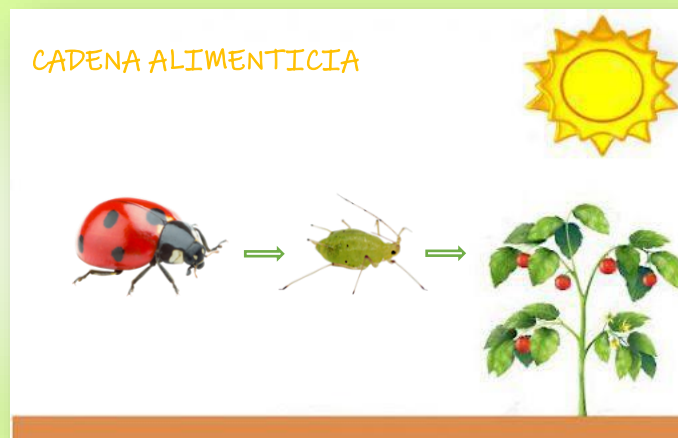
Bueno damas y caballeros, estamos en la recta final, a punto de conseguir el **pasaporte** de **INSECTILANDIA**.

Al ser unos expertos *entomólogos*, seguro que os acordáis qué comen las mariquitas y por qué.

¡¡¡EXACTOOOOOOO!!!

Comen **pulgones** para salvar a la planta.

Por lo tanto, las mariquitas se comen a los pulgones y, los pulgones se comen a las plantas, a este proceso se le llama **cadena alimenticia**.



¿Qué es ... la **cadena alimenticia**? La cadena refleja quién se come a quién, es decir, un ser vivo se alimenta de otro y, a la vez, es comido por otro.

¡¡¡HORA DE JUGAR!!!

Chicos, como seguramente ya sabéis, nos encontramos en la Fase 2. Ya podemos **ir al parque** a jugar, pero siempre con **PRECAUCIÓN**.

Vamos a empezar realizando, durante 10 minutos, un **calentamiento** para no sufrir ningún estirón.

El calentamiento se hará con el juego **Simón dice...**

- Consiste en decir diferentes acciones y desarrollarlas posteriormente, p.ej. “Simón dice que caminemos como hormiguitas”.

⚠ Si no se dice *Simón dice* no hay que realizar la acción, es decir, si decimos “caminad como hormiguitas”, no se hace porque no lo ha dicho Simón.



¿Preparados para jugar a **CORRE CORRE, QUE TE COMO...?**

En este juego, tiene que haber al menos un jugador que sea una **planta**, otro un **pulgón** y otro una **mariquita**. Si sois varios jugadores se forman **equipos**.

Cómo se juega.

- Todas las **mariquitas** tienen que pillar a todos los pulgones, todos los **pulgones** tienen que pillar a todas las plantas.

Para que sea más emocionante, todas las **plantas** pillarán a las mariquitas.

- Si eres pillado te convertirás en una estatua.

⚠ ¡OJO! si eres pulgón no puedes pillar a una mariquita, o si eres planta no puedes pillar a un pulgón.