

Actividad:

## “LA ABUELITA”

### OBJETIVOS

- Descubrir las posibilidades de movimiento
- Desarrollar la imaginación

### DURACIÓN

Entre 15 y 25 minutos aproximadamente

### EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de cualquier edad

### MATERIAL

No es necesario usar ningún material, solo la imaginación y creatividad.

### DESARROLLO

Para jugar a este juego debe haber mínimo 3 participantes. Uno de ellos debe ligársela y situarse en una pared o puerta de la casa. El resto de participantes tienen que estar lo más alejados posibles pero en línea recta con el que se la liga (la colocación es como la de “el escondite inglés”)

Aquellos que no están ligándose deben decirle al que se la liga “abuelita abuelita, ¿te gustan... (UNA COMIDA)? Y el que se la liga, en función de si le gusta más o menos dirá cómo de grande tiene que dar el paso, para conseguir alcanzar el objetivo que es llegar a la posición donde se encuentra “la abuelita”.

La forma de decir cómo dar los pasos será de forma creativa, por ejemplo: los pasos pequeños (de hormiga), pasos grandes (de elefante), es una comida que no te gusta pues pasos para atrás (de cangrejo), pasos normales (de bailarina). Además de decir los pasos se pueden decir 1, 2, 3 pasos; los que se deseen.

Por ejemplo:

- Abuelita, abuelita ¿te gustan los macarrones con tomate?
- Sí! 2 pasos de elefante (eso es porque le gustan mucho)

Cuando uno de los participantes llega donde se sitúa “la abuelita”, le toca a él ser “abuelita”.