

Actividad:

¡QUÉ PUNTERÍA!

OBJETIVOS

- Trabajar la motricidad fina.
- Trabajar la motricidad gruesa.
- Mejorar la coordinación visomotora.
- Desarrollar las habilidades artísticas.

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para todas las edades

MATERIAL

- Envase de detergente o garrafa de plástico.
- Tijeras.
- Pegatinas, cartulinas, celo o celo de colores
- Rotuladores o témperas.
- Pelotas de goma, de papel, de papel aluminio o tapones.

DESARROLLO

- Paso 1

Este paso lo tendrá que hacer un adulto: hacer una abertura con unas tijeras hacia la mitad del envase, con forma de boca abierta (círculo o semicírculo). Tiene que ser bastante grande

¡IMPORTANTE! Poned celo o cartulina en los bordes cortados para que no hagan daño.

- Paso 2

Decorar el envase. Se puede hacer una cara: la abertura será la boca y le podemos pegar o colorear unos ojos, manos. El resto de la decoración es libre: puntos, rayas, pegatinas, trozos de cartulina, etc. Es un ejemplo, se puede decorar como se quiera.



- Paso 3

Ahora... ¡a jugar! Hay que lanzar pelotas de goma pequeñas, pelotas de papel, de papel aluminio o tapones.



¿Tienes buena puntería? Puedes jugar con las personas de tu casa a ver quién consigue encestar más bolas.