

Actividad:

DOMINÓ CASERO

OBJETIVOS

- Desarrollar la inteligencia
- Razonamiento
- Aprender jugando
-
-

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 6 años

MATERIAL

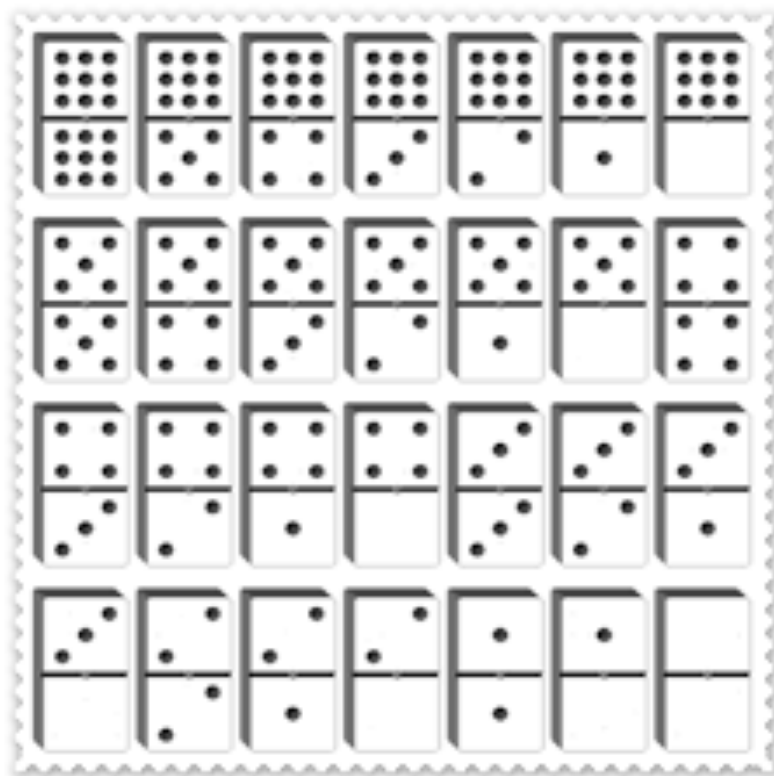
DESARROLLO

PASO 1: En primer lugar, vamos a dibujar las fichas, que seria 28 piezas en forma rectangular.

PASO 2: Una vez que tengamos todas las fichas dibujadas, la vamos a recortar, tener mucho cuidado con las tijeras para no cortarnos nosotros.

PASO 3: Ahora vamos a pegar las fichas en una cartulina blanca, y una vez pegadas, vamos a volver a recortarlas, de esa manera tendremos unas fichas un poco mas gruesas y la podremos manejar mucho mejor.

PASO 4: Cuando hayamos terminado de recortar todas, vamos a dibujar con un rotulador los puntos que cada ficha tiene que llevar:



Os adjunto este dibujo, para que podáis saber cuantos puntos hay que dibujar en cada ficha.

Paso 5: Una vez que hayamos terminado de dibujarlas, podemos empezar a jugar.

El ganador será el primero que se quede sin fichas.

