

Actividad: Juego de refranes.

OBJETIVOS:

Ejercitar la memoria.
Enriquecer nuestro vocabulario.

DURACIÓN:

1 hora.

EDAD ADECUADA:

Desde tercero de primaria.

MATERIAL:

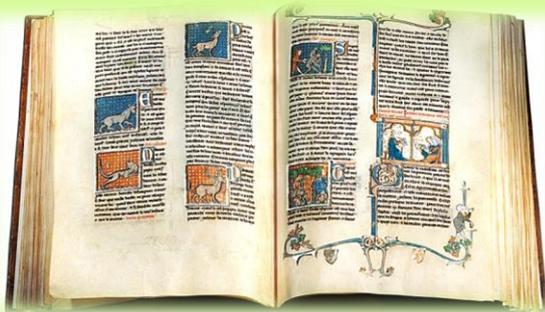
Dos hojas de papel, rotuladores o pinturas de madera y un bolígrafo o rotulador negro.

DESARROLLO:

¿Recuerdas lo que es un refrán? Así es, un refrán es un dicho popular que guarda siempre una verdad o moraleja. Pues hoy vamos a celebrar el día del libro con un juego que usa refranes y lo mejor es que vamos a fabricarlo nosotros mismos.



Para que puedas crear tu juego te dejo las instrucciones [aquí](#).



Ahora que ya sabes jugar solo hay que ponerse manos a la obra. Cuantos más jugadores participen más divertido será.

Si estás jugando el modo aventura de las fichas y has hecho esta actividad, ¡súmate **5** puntazos!