

Actividad: **LISTOS PARA DESPEGUE**

OBJETIVOS

- Afianzar la adquisición de habilidades motrices.
- Mejorar la habilidad cognitiva óculo-manual.
- Crear confianza en sí mismo.
- Conocer el propio cuerpo y sus posibilidades de movimiento.

DURACIÓN

Entre 30 y 40 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 6 años

MATERIAL

- 4 Folios o papel periódico.
- Rotuladores.
- Celo.
- Tijeras.



DESARROLLO

¿Muchas torres derribadas? Hoy **volamos como verdaderos pilotos por los aires de nuestra casa.**

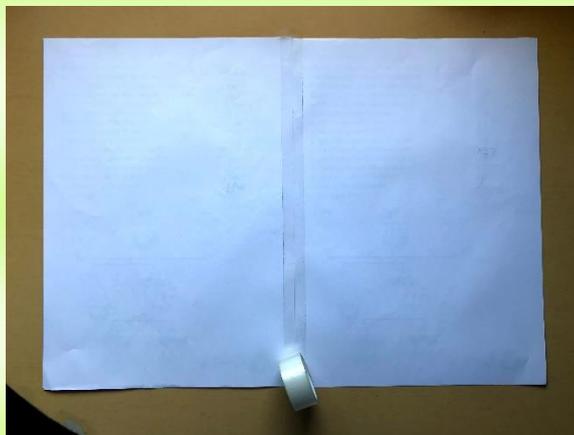
Antes de empezar me gustaría compartir con vosotros un dato curioso, ¿sabíais que existe un **campeonato mundial** de aviones de papel?



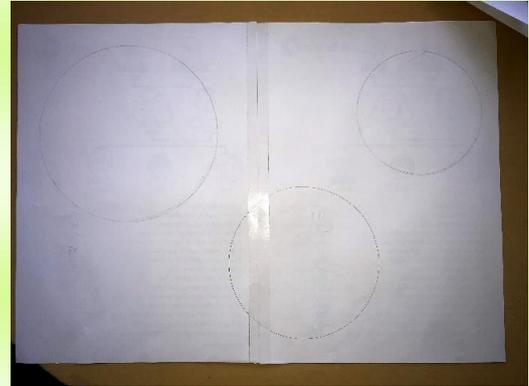
Bien, hoy haremos el nuestro propio, pero como siempre, con nuestro toque personalizado.

PRIMERO, haz una “diana” adaptada para aviones, para ello:

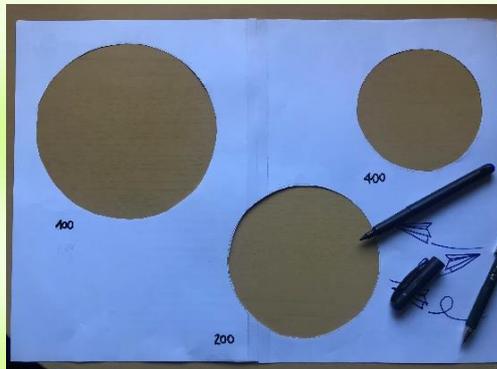
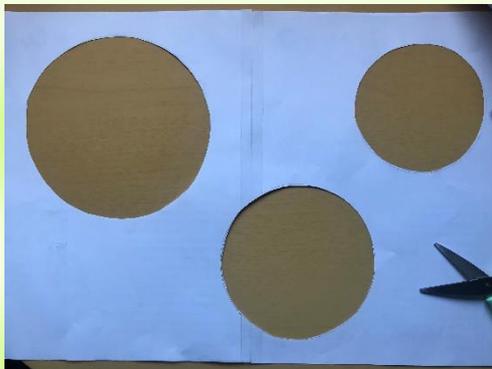
1. **Une** dos folios con el celo, si tienes periódico utilízalo.



2. Dibuja varios **círculos** de diferentes tamaños, puedes ayudarte de un compás o alguna tapa, fíjate en la imagen.



3. Recorta todos los círculos y ponles una **puntuación de más a menos** según el tamaño, es decir, cuanto más grande sea el círculo, menor será su puntuación.

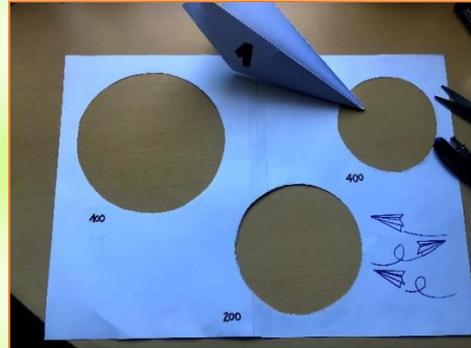


4. Pega con celo la diana aérea en un **marco de una puerta**.



PERO nos falta lo más importante, ¡los **AVIONES!**

Último paso y más importante, como hacer nuestros aviones. Aquí os dejo un **video explicativo**.



¿Todo listo?

¡¡¡¡¡EMPIEZA EL CAMPEONATO!!!!!!



¿Cómo se juega?

1. Marca la línea de inicio.
2. Se juega por turnos, cada jugador lanza su avión haciéndolo pasar por alguno de los agujeros de la diana. Cada vez que este pase, la línea de inicio se irá alejando cada vez más de la diana.

Si sois más de dos jugadores podéis jugar por equipos, entre todos los miembros del equipo deberéis conseguir la máxima puntuación posible. Si sois menos, será un campeonato individual.

¿Quién conseguirá pasar por el agujero más pequeño?