

Actividad:

SOMBRERO

OBJETIVOS

- Estimular la creatividad e imaginación
- Potenciar la espontaneidad
- Trabajar la comunicación no verbal

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 8 años

MATERIAL

- Folios
- Tijeras
- Bolígrafo

DESARROLLO

En este juego tenéis que ser un mínimo de 4 jugadores/as. Cuantos más mejor, más divertido.

Preparación del juego:

1. Corta trozos pequeños de papel para escribir una palabra. Tendrás que hacer 5 papelitos por persona.
2. Cada persona tiene que escribir 5 objetos, uno por cada papel. El resto de los jugadores no puede saber qué has puesto.

¿Cómo se juega?

- Haz parejas
- Coloca los papeles todos juntos en un gorro o recipiente
- El juego consta de varias rondas. Cada ronda se hará por parejas y tendrá una duración de 1 minuto:

Ronda 1: **Descripción:** uno de los integrantes de la pareja cogerá uno de los papelitos, en un minuto tiene que describir lo que es sin decir la palabra. El otro integrante de la pareja tendrá que adivinar qué es. Si dice la palabra que es antes de finalizar el tiempo, su compañero seguirá sacando papelitos y describiendo hasta que se acabe el tiempo. Cuantos más papelitos tengas mejor. Los que hayas adivinado los dejas en tu lado, separados de los sobrantes. Cuando se haya acabado el tiempo, la siguiente pareja tendrá que hacer lo mismo con los papeles que han sobrado. La ronda acaba, cuando se acaben los papeles.

Al final de la ronda cada pareja tiene que contar los papeles que tiene y apuntarlo

Se vuelven a meter todos los papeles en el recipiente. Si en la ronda anterior ha habido alguna pareja que no ha podido jugar porque se han acabado los papeles, la siguiente ronda la empieza esa pareja. Si no lo han hecho todas, se empieza otra vez con la primera pareja que empezó la ronda 1.

Ronda 2: **Tabú:** en esta ronda, uno de los integrantes del grupo tendrá que hacer lo mismo que antes, pero en vez de describir la palabra, tendrá que decir una palabra nada más que represente lo que pone en el papel. Para ello. Por ejemplo: si la palabra que aparece en el papel es “radiador” puede decir la palabra “calor”

Ronda 3: **Mímica:** en esta ronda se tendrá que representar la palabra mediante mímica

Ronda 4: **Sonidos:** en esta ronda se tendrá que representar la palabra mediante un sonido.

RECUERDA: Cuantos más papelitos tengas por ronda mejor. Se tienen que sumar todas las rondas el número de papeles. La pareja que más papeles tenga al final de la ronda 4 gana. En cada turno, puedes coger tantos papeles como tiempo tengas, una vez acabado el tiempo, se pasa a la siguiente pareja.

CONSEJOS: la primera ronda es muy importante estar atento/a porque en las siguientes rondas según la descripción que se haya hecho podrás utilizar las mismas palabras para el tabú y el resto de rondas.

Cada ronda la hace un jugador/a de la pareja, no las puede hacer siempre la misma persona

