

MEDOR Y POMPÓN

OBJETIVOS

- Concentración
- Divertirse

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de todas las edades.

MATERIAL



Dos



O dos pares de

DESARROLLO

El juego consiste en que Pompón alcance a Medor.

Los jugadores se sientan en un círculo y se presenta dos , (o dos pares de  hecho pelota): Son **MEDOR** y **POMPÓN**.



Medor se pone en juego, y va pasando de mano en mano.

Segundos después **Pompón** entra en acción.

Aquel jugador que tenga las dos  (o los dos pares de  hecho pelota) quedará eliminado.

Variante de juego: Para no quedar eliminado se puede realizar una pregunta relacionado con un tema determinado anteriormente.