Actividad:

IMITAR ANIMALES

OBJETIVOS

- Mejorar la psicomotricidad gruesa
- Desarrollar el pensamiento crítico y la imaginación

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 6 años

MATERIAL

- Folios
- Lápiz/bolígrafo
- Buena imaginación 😊

DESARROLLO

Nos adentramos en el mundo de los animales y vamos a intentar imitarles en un juego de mímica.

Lo mejor para jugar, es hacerlo con hermanos o familiares.

¿En qué consiste?

Tenéis que pensar un animal, ya sea **salvaje** o **doméstico** e imitarlo para que los demás lo adivinen.

En vez de pensarlo, también podéis hacer tarjetas con folios y en cada una poner el nombre de un animal. Luego, ponerlas todas boca abajo y escoger una, y la que te haya tocado pues tienes que imitarla.

Para hacerlo más interesante, podéis poner un **tiempo máximo** o **puntuaciones** para cuando se acierte el animal.

Ejemplo:

- ⊕ Si os toca una **oruga**, la persona tendrá que tumbarse en el suelo y, con el apoyo de brazos y piernas, hacer fuerza para elevar el pecho mientras avanza.
- ⊕ Si os toca un **gorila**, la persona tiene que caminar en cuclillas mientras se golpea el pecho con las manos.

¡A ver quién adivina más!