

Actividad: **JUEGO DE CARTAS “LA GRANJA”**

**OBJETIVOS**

- Fomentar la agudeza visual
- Fomentar el entretenimiento colectivo
- Potenciar el juego competitivo

**DURACIÓN**

Aproximadamente 45 minutos.

**EDAD ADECUADA**

Actividad orientada para niñ@s a partir de 7 años (Primer y segundo ciclo de Educación Primaria).

**MATERIAL**

- Impresora
- Fotocopias adjuntas en el documento
- Cartulinas o cartón

## DESARROLLO

¡Os dejo preparado el juego de cartas “**LA GRANJA**” mediante el cual demostraréis al resto de vuestros compañeros vuestra rapidez visual!

Lo primero que tenéis que hacer es recortar las cartas que os dejo preparadas y pegarlas en una cartulina o cartón para que no se transparente el dibujo por detrás. Después, os pondréis todos haciendo un círculo en el que os podáis ver bien unos a otros.

- 1) Barajearéis bien todas las cartas mezcladas y las pondréis en medio del círculo hacia abajo, sin que se vean.
- 2) Cada jugador irá levantando una carta de la baraja y haciendo el sonido del animal que toque. Cada carta que se levante se la irá quedando cada jugador.

**¡IMPORTANTE!** La última carta que se quede cada jugador tendrá que ponerse hacia arriba para que el resto de los compañeros puedan ver la última carta que ha sacado.

- 3) Cuando un jugador levante una carta con un animal igual que el último que ha sacado alguno de sus compañeros, estos 2 jugadores se batirán en **DUELO**: ¡el primero que sea más rápido y haga antes el sonido de ese animal ganará y se quedará esa carta!

...Por lo tanto...

**¡GANARÁ EL JUGADOR QUE HAYA CONSEGUIDO MÁS CARTAS CUANDO LA BARAJA SE HAYA ACABADO!**





**BURRO**



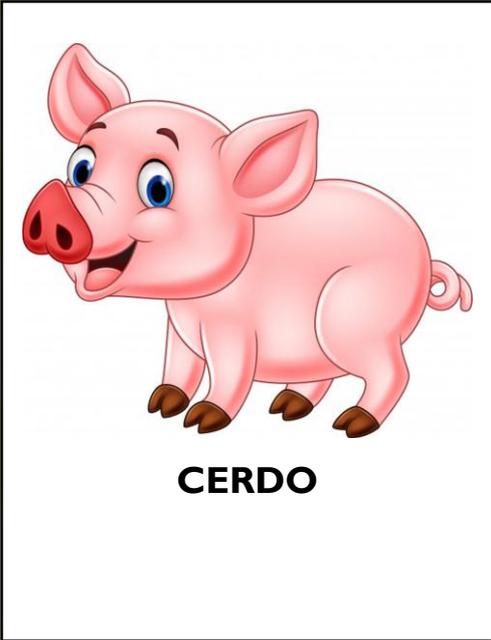
**BURRO**



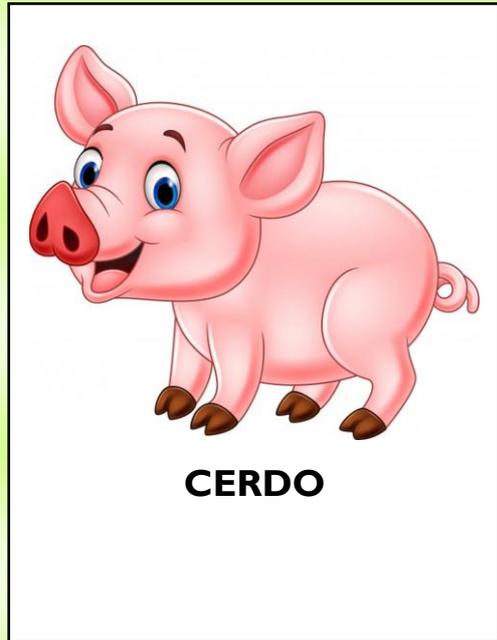
**BURRO**



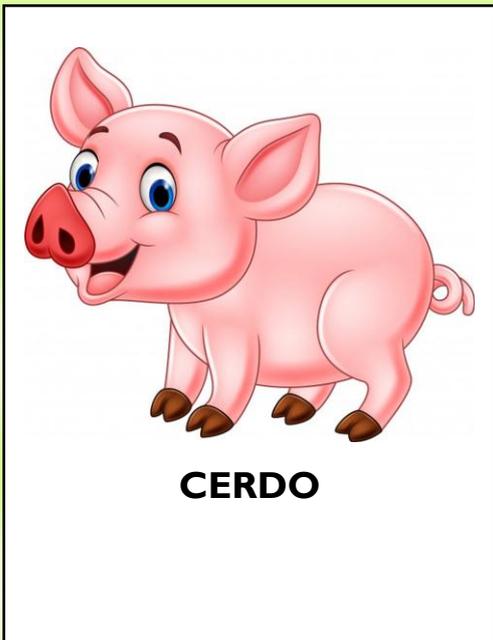
**BURRO**



**CERDO**



**CERDO**



**CERDO**



**CERDO**



**PERRO**



**PERRO**



**PERRO**



**PERRO**



**GATO**



**GATO**



**GATO**



**GATO**



**PÁJARO**



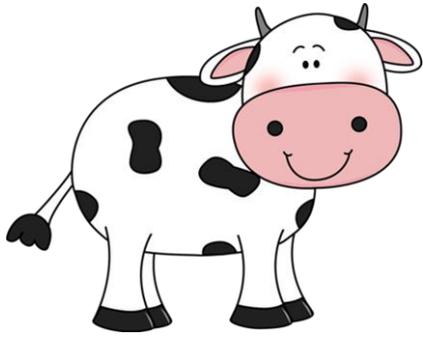
**PÁJARO**



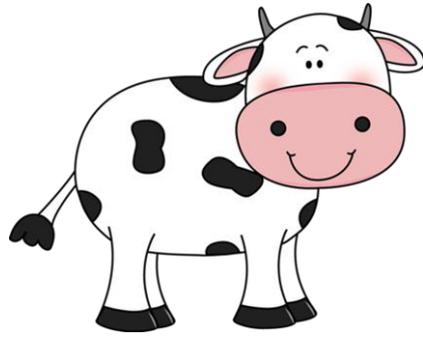
**PÁJARO**



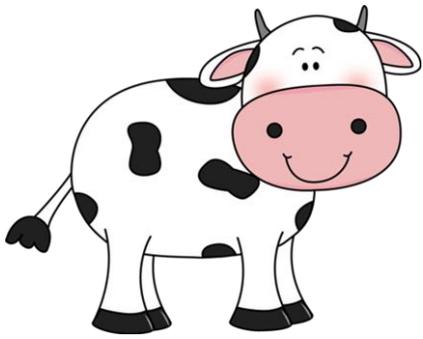
**PÁJARO**



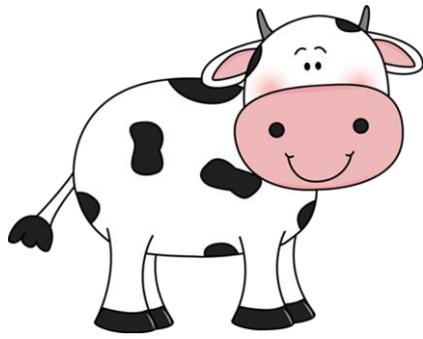
**VACA**



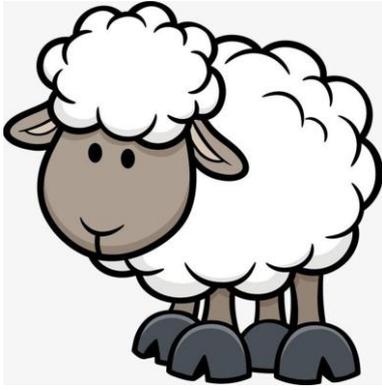
**VACA**



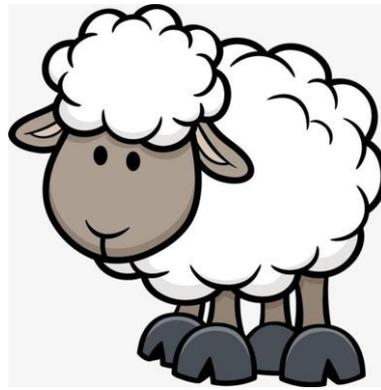
**VACA**



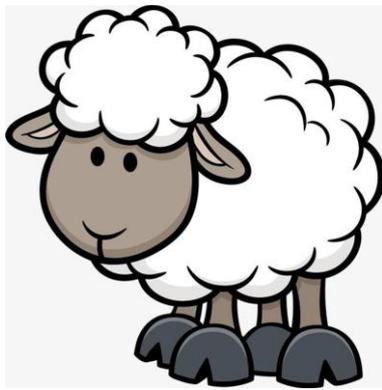
**VACA**



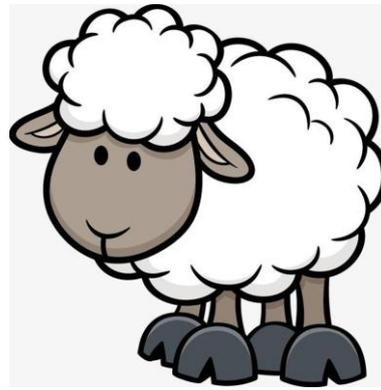
**OVEJA**



**OVEJA**



**OVEJA**



**OVEJA**



**CABALLO**



**CABALLO**



**CABALLO**



**CABALLO**



**GALLO**



**GALLO**



**GALLO**



**GALLO**



**PATO**



**PATO**



**PATO**



**PATO**