

EL ENIGMA DE LA BARCA

OBJETIVOS

- Concentración
- Razonamiento

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de 6 años para delante.

MATERIAL



para cada participante.

DESARROLLO

El juego consiste en resolver la solución de la historia.

El director de juego o un participante leerá la historia.

Los demás participantes escucharán atentamente.

Cuando se termine de leer la historia, los participantes tendrán **2 minutos** para

apuntar con un  en un  la solución.

HISTORIA:

En la orilla de un río hay un lobo, una cabra y una col. El barquero quiere pasar a los tres a la otra orilla, pero debe tener cuidado porque el lobo se puede comer a la cabra y la cabra se puede comer a la col. El problema es cómo hacer que lleguen a la otra orilla de uno en uno. ¿Puedes ayudar al barquero?



SOLUCIÓN: Primero cruza la cabra, después vuelve solo a la orilla y coge al lobo.

Cuando haya cruzado al lobo, vuelve a traer a la cabra en el viaje de vuelta para que no se lo coma en la otra orilla. Deja a la cabra y lleva la col. Al final vuelve a cruzar con la cabra.