

Actividad:

ESPEJOS Y ESCONDITE INGLÉS

OBJETIVOS

- Identificar y conocer, tanto en nosotros mismos como en los demás, las partes del cuerpo.
- Desarrollar el sentido del tacto.
- Ser capaz de representar algo sin verlo, sólo tocando.
- Reforzar la habilidad de desplazarse.

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de Educación Infantil

MATERIAL

- Pañuelo para tapar los ojos.

DESARROLLO

Actividad 1:

Necesitas una persona para que juegue contigo.

Esta actividad consiste en jugar al juego llamado **“El espejo”**.

Un integrante de la pareja realizará movimientos frente a su compañero, y éste las tendrá que ir imitando a medida que se vayan realizando, como si de un espejo se tratara.

Si queremos hacerlo más difícil, podemos colocarnos uno al lado del otro en lugar de enfrente.

Actividad 2:

Para esta actividad seguirás necesitando que una persona juegue contigo.

En este caso la llamaremos **“El espejo a ciegas”**, ya que será similar al primer juego pero con alguna variante.

Uno de los integrantes de la pareja se tapaná los ojos con un pañuelo para no ver nada, y el otro será el que se coloque en la posición a imitar.

El jugador con los ojos tapados tendrá que reproducir la posición de su compañero sin abrir los ojos, únicamente tocando el cuerpo para intentar adivinar y copiar la figura o posición realizada.

Actividad 3:

En esta actividad necesitas una persona o más para jugar. Se llama **“Escondite inglés”**.

Un jugador se la ligará y se situará frente a una pared, de espaldas al resto de jugadores. Todos los demás estarán alineados a la misma altura.

El que se la liga dirá mirando a la pared **“Un, dos, tres al escondite inglés, sin mover las manos ni los pies”** y al acabar de decirlo se girará a mirar al resto de jugadores.

Los demás jugadores avanzarán hacia el que se la liga mientras está de espaldas pero, una vez que se gire, se tendrán que quedar muy quietos en el sitio, ya que si se mueven y el que se la liga les ve les mandará de nuevo al principio.

Gana el primero que llegue hasta el que se la liga.

Si quieres hacerlo más difícil, el que se la liga podría acercarse al resto de jugadores a ver si se mueven.