

Actividad:

Laberinto

OBJETIVOS

- Construir un juego con el que podrán jugar después
- Divertirse haciéndolo y jugando

DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

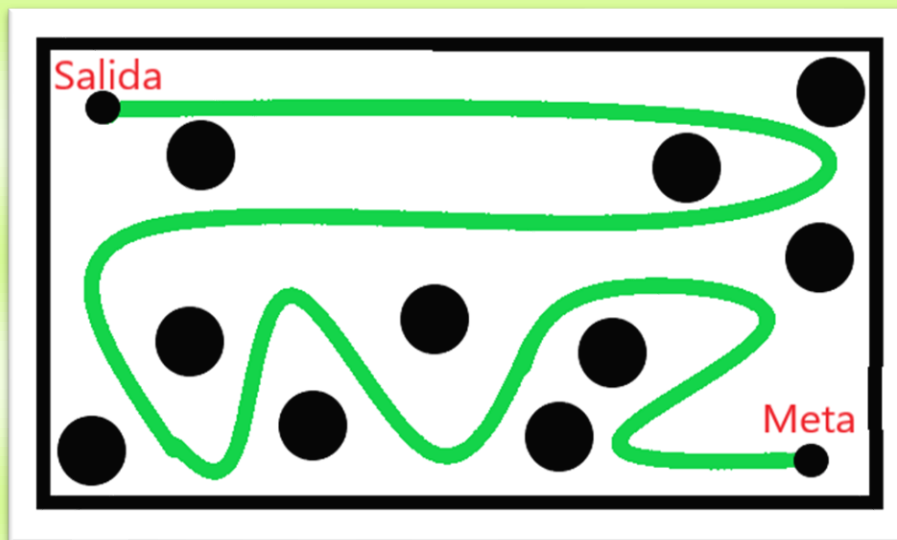
Actividad orientada para niñ@s del segundo ciclo de Educación Primaria

MATERIAL

- Una caja de zapatos
- Una pelota (canica, pelota de ping pong o similar)
- Rotuladores
- Tijeras

DESARROLLO

Coge la tapa de la caja de zapatos y dale la vuelta. Dibuja con el rotulador un camino o laberinto que a los lados tenga agujeros del tamaño de la pelota que tengas (cuanto más pequeña sea más dificultad tendrá el juego). De esta forma, si te sales del recorrido se puede caer la pelota por uno de los agujeros. Al final del recorrido haz un agujero más pequeño, de forma que la pelota se quede encajada pero que no pueda caer. Puedes decorar tu recorrido como quieras. Por ejemplo, puedes pintar de azul los lados del camino como si fuese agua o pintar el recorrido de gris como si fuese una carretera. A continuación, te propongo un posible camino con el que puedes hacerte una idea, en el que los agujeros serían los círculos negros.



Cuando lo tengas listo es hora de empezar a jugar. Coloca la tapa sobre la caja y la pelota al principio del camino. Tienes que conseguir llegar al final del camino sin que se caiga la pelota en alguno de los agujeros.