

# LA SILUETA DEL FANTASMA

## OBJETIVOS

- Divertirse
- Agudizar la vista

## DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

## EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de todas las edades.

## MATERIAL



Foco de luz



o



## DESARROLLO

El juego consiste en adivinar la silueta del fantasma.

Los jugadores se ponen delante de la pantalla (realiza con la ).

Detrás de la pantalla se coloca una  o .

Todos los jugadores se tapan los ojos con las manos (*se espera que no se haga*

*trampa*  )

El director de juego coge a uno de los jugadores y lo coloca detrás de la pantalla.

El primero que adivine de quien se trata es el vencedor.

**Variante de juego:** También se puede hacer con objetos.