

Actividad:

COLOURS GAME

OBJETIVOS

- Comprender instrucciones en inglés.
- Desarrollar la comprensión auditiva.
- Distinguir y nombrar diferentes colores.

DURACIÓN

Entre 20 y 30 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de 3 a 6 años

MATERIAL

- Acceso online.
- Audios de *Simon says...*

 Los audios se localizan en la carpeta exterior denominada *Audio Simon*.

DESARROLLO

FIRST: Today we remember colours with *BINGO* game online. Your parents must Ctrl+click on picture. Let's go to play dears!

PRIMERO: Hoy recordaremos los colores con el juego del *BINGO* online. Tus padres solo deberán hacer Ctrl+click en la imagen. ¡A jugar queridos!



SECOND: *Simon says...* is easy and fun game

Have you enjoyed *Colours Bingo*? Now, we're going to move our body with **Simon**.

- ▲ One person is designated **Simon**, the others are the players. **Simon** tells players what they must do.
- ▲ Open your ears and **listen closely** as **Simon** gives his commands. If **Simon** says to do something, you should act fast. Always follow the command **after the phrase** **Simon says...** or you get eliminated.

As we all know, **Simon** must stay at his house too, so I put you his commands here or If your parents prefer, one of them could be **Simon**.

For example, If Simon says, *Simon says touch green*, then **players must touch** green something.

SEGUNDO: Simon says ... es un juego fácil y divertido.

¿Os lo habéis pasado fenomenal con *Colours Bingo*? Ahora, movamos nuestro cuerpo con **Simon**.

- ▲ Una persona es designada Simon, los demás serán jugadores. Simon les dirá lo que deben hacer.
- ▲ Abrid bien los oídos y **escuchad atentamente** a Simon. Si él dice que hagas algo, debes hacerlo tan rápido como sabes. Siempre sigue las ordenes **después de la frase *Simon says...*** o sino serás eliminado.

Como todos sabemos, **Simon** también tiene que quedarse en casa, así que, aquí os dejo algunas órdenes para poder jugar. O si tus padres lo prefieren, uno de ellos puede ser Simon.

Por ejemplo: Si Simon dice, *Simon says touch green*, los **jugadores deben tocar** algo verde.