

Actividad:

JUEGO LÚDICO “BOMBA”

OBJETIVOS

- Fomentar el entretenimiento en familia
- Poner en práctica la agilidad manual

DURACIÓN

El juego durará según el número de rondas que quiera realizar el equipo.
Aproximadamente 30 minutos.

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 4 años.

MATERIAL

- Pelota, peluche, cojín, etc. (Puede ser cualquier objeto más o menos grande que se pueda coger con las manos).
- Grupo de aproximadamente 4 participantes. Cuantos más puedan ser, mejor.

DESARROLLO

1. Todos los participantes del equipo se ponen de pie formando un corro.
2. Uno de los participantes se pondrá en medio del corro e irá dirigiendo el juego con los ojos tapados. Será el **director**.



3. El **director** tendrá que ir contando para sí mismo hasta 50. El número 50 será el número que va a marcar la explosión de la **bomba**, la cual será el objeto que hayamos elegido para jugar (pelota, peluche, cojín, etc.)
4. Los participantes se tendrán que ir pasando la **bomba** unos a otros mientras el **director** cuenta hasta 50. El participante que tenga el objeto en sus manos cuando llegue ese número ¡LE EXPLOTARÁ LA BOMBA Y PERDERÁ!
5. EL **DIRECTOR** NO DIRÁ LOS NÚMEROS EN ALTO PARA QUE EL RESTO DE PARTICIPANTES NO LE ESCUCHEN, PERO PUEDE IR GUIÁNDOLES.

Ejemplo: Puede decir en alto algunos números como “10” o “25” para que sus compañeros se hagan una idea de cuánto queda para que explote la **bomba**, es decir, para que llegue a contar 50. También puede decir “AVISO DE BOMBA” cuando esté ya muy cerca del número 50.

6. El participante que tenga la **bomba** en sus manos cuando el **director** diga “¡BOMBA!” perderá, y tendrá que sentarse en el suelo con las piernas abiertas.
7. Los jugadores que estén al lado del compañero que se ha sentado en el suelo con las piernas abiertas tendrán que atravesarle andando cuando les toque pasar la **bomba** al compañero del otro lado, es decir, no podrán pasar el objeto lanzándolo por los aires.
¡EL OBJETIVO DE ESTE PASO ES QUE TARDEN MÁS EN PASAR LA **BOMBA** Y VAYAN TENIENDO MÁS POSIBILIDADES DE QUE LES EXPLOTE LA **BOMBA** A ELLOS MISMOS!
8. Se realizarán las rondas necesarias hasta que sólo quede un participante de pie en el corro, que se convertirá en el GANADOR del juego.