

TIBURÓN-PEZ Y LA REINA DE SABA

Actividad:

OBJETIVOS

- Ejercitar la psicomotricidad.
- Trabajar la coordinación.
- Mantener el equilibrio tras el movimiento.
- Controlar la postura.

DURACIÓN

60 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s del 1^{er} ciclo de Educación Primaria

MATERIAL

- Botella de plástico.
- Tijeras, celo y pegamento.
- Cuerda/hilo.
- Decoraciones (folios, cartulinas, pinturas, etc.).
- Cojines u otros objetos que se puedan transportar con la cabeza.

DESARROLLO

Actividad I:

En esta actividad vamos a fabricar un juguete basado en un tiburón y un pez.

Para ello vamos a coger los materiales y seguir los siguientes pasos:

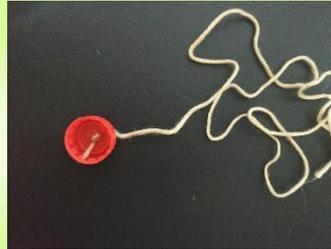
1. Cogemos la botella de plástico vacía y la recortamos, **CON AYUDA DE UN ADULTO**, como en la imagen.



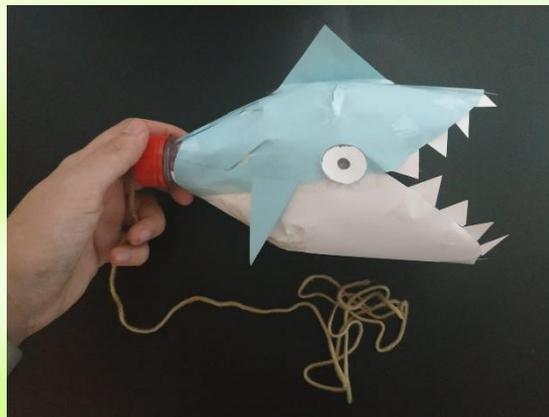
2. Hacemos, **CON AYUDA DE UN ADULTO**, un agujero en el tapón de la botella.



3. Por dicho agujero pasamos un extremo de la cuerda y hacemos varios nudos fuertes por dentro para que no se salga la cuerda.



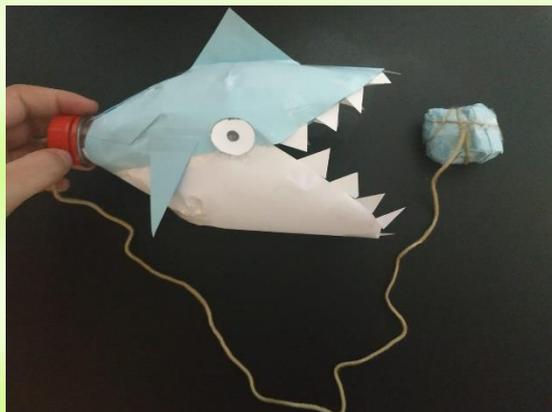
4. Decoramos la botella utilizando los materiales que queramos (folios, pinturas, cartulinas, etc.) de forma que parezca un tiburón con la boca abierta. Podemos pintar la botella directamente o pegarle folios de colores o pintados. También recortaremos y pegaremos dientes y aletas.



5. Haremos una bola con papel y la enrollaremos con el otro extremo de la cuerda y celo de modo que quede bien sujeta.



6. Ya tendríamos nuestro juguete. Consiste en introducir la bola de papel (que será la comida del tiburón, es decir, el pez) dentro de la boca del tiburón (la botella) simplemente moviendo la botella y haciendo rebotar la cuerda hacia arriba para encestar.



Actividad 2:

Vamos a jugar a **“La Reina de Saba”**. Para ello vamos a colocar en algún espacio de suelo que tengamos vacío, diversos objetos como por ejemplo algún cojín. También estableceremos un lugar que será la meta.

Una vez que esté todo disperso por el suelo, tendremos que coger uno de los objetos y colocarlo sobre nuestra cabeza. Sin tocar el objeto sobre nuestra cabeza con las manos, tendremos que llevar el objeto hasta la meta.

Después tendremos que hacer lo mismo con todos los objetos uno por uno hasta que no quede ninguno.