

Actividad: 28

# MEMORY

## OBJETIVOS

- Participar en la elaboración de un juego de mesa propio.
- Desarrollar las capacidades de atención y memoria.
- Utilizar y dar uso al juego de mesa creado.

## DURACIÓN

Entre 40 y 50 minutos aproximadamente

## EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 3 años

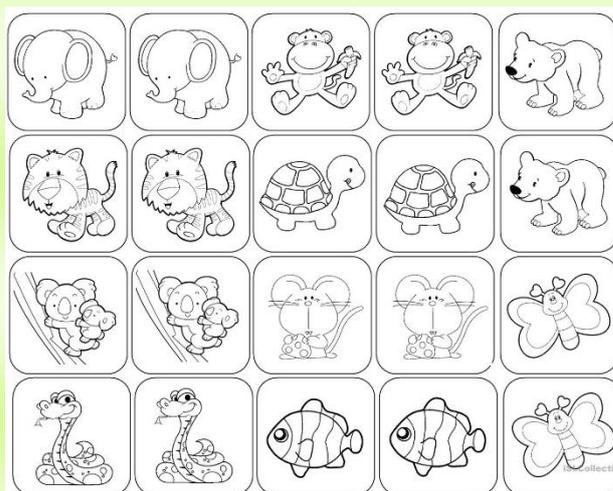
## MATERIAL

- Ficha anexa memory.
- Pinturas de colores.
- Cartulina o cartón.
- Tijeras y pegamento.

## DESARROLLO

La actividad de hoy consiste en **crear** nuestro propio juego de mesa, el **memory**. Se trata de un juego de cartas para trabajar la atención y la memoria. Lo vamos a hacer de la temática de **animales**, por lo que de cada animal habrá dos cartas iguales que serán **parejas**.

- Lo primero que tenéis que hacer es **pintar las cartas** que os adjunto en una ficha. Si no podéis imprimirlo, podéis dibujar vosotros mismos vuestros animales en unas cartas hechas en folio.



- Cuando tengáis las cartas pintadas, podéis pegarlas sobre **cartulina o cartón** para que sean más resistentes.
- Para jugar, tenéis que poner todas las **cartas** sobre la **mesa** boca abajo y removedlas bien para que se mezclen. Después un jugador dará la vuelta a dos cartas. Si son el mismo animal, es decir, son **pareja**, el jugador se queda esas cartas y **gana** un punto. Si no es el mismo animal, pone boca abajo las cartas y continua otro jugador. El que más parejas se lleve gana la partida. Si solo juega una persona, tiene que buscar todas las parejas hasta que no quede ninguna.



**Otro uso** que podéis darle al juego es jugando por parejas o en grupos a ver quién tiene más **memoria**. Primero todos los jugadores observarán todas las cartas durante un minuto. Después, un jugador cogerá una **carta** al azar y tendrá que hacer **preguntas** a los demás sobre esa carta.

Por **ejemplo**, coge la carta de la mariposa y puede preguntar:

- ¿De qué color son las alas de la mariposa?
- ¿De qué color es el cuerpo de la mariposa?
- ¿Tiene antenas?

El jugador que más preguntas acierte gana un punto y se cambia de carta para seguir haciendo otras preguntas.

