

Actividad:

# Adivina adivinanza

## OBJETIVOS

- Incrementar la imaginación.
- Entender el doble significado.
- Desarrollar la capacidad de comprensión.

## DURACIÓN

15 minutos aproximadamente

## EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 6 años

## MATERIAL

- Una hoja en blanco para ir apuntando las soluciones
- Lápiz
- Goma de borrar

¿Qué animal va por la vida con los pies en la cabeza?

¿Qué animal así camina? ¡Adivina!

No es artista del circo, no es bicho de gran belleza, solamente que camina con los pies en la cabeza.

Adivina este animal que no es feroz ni cojo.



Adivina quién soy:

Quando voy, vengo, y

Quando vengo, voy.

Es pequeño, pequeño es.

Quando lo buscas casi nunca lo ves.

Te pita en el oído,

¡menudo sonido!

Te pica de verdad

Y no paras de rascar



Largo, largo su cuello es

Y tiene manchas en la piel.

Si te digo más,

Sabrás quién es.



En la laguna nadando está,

Y cuando habla dice...

Cuá, cuá, cuá ....



Vuelo entre las flores,

Vivo en la colmena,

Fabrico allí la miel

Y también la cena.



Tiene patas y bigotes,

para cazar se da maña,

araña y no es araña

No he adivinado ninguna -> Piensa más tiempo la próxima vez.

He adivinado una-> Algo es algo.

He adivinado dos-> Vamos mejorando.

He adivinado tres-> No está mal.

He adivinado cuatro -> ¡Genial!

He adivinado cinco-> ¡Así se hace!

He adivinado 6 o 7 -> Eres un buen adivinador



## SOLUCIONES

El piojo

La jirafa

El cangrejo

El mosquito

La abeja

El gato

El pato