

Actividad:

# JUEGO DE CARTAS “LAS FAMILIAS”

## OBJETIVOS

- Fomentar el entretenimiento colectivo
- Potenciar la competitividad
- Potenciar la agilidad manual

## DURACIÓN

Aproximadamente 40 minutos. Depende de las rondas que se quieran realizar.

## EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 6 años.

## MATERIAL

- Fotocopias adjuntas en el documento
- 1 Folio
- Impresora

## DESARROLLO

¿Habéis jugado alguna vez al juego de cartas “¡BURRO!”?

Si le conocéis, ¡el juego de “**LAS FAMILIAS**” que os he creado es muy parecido!

Lo primero que tenéis que hacer es **imprimir las tarjetas** que os he dejado preparadas, y recortarlas. De esta manera formaréis vuestra baraja de cartas del juego “**LAS FAMILIAS**”. Una vez que las tengáis, ¡empieza el juego!

- 1) Tenéis que formar un equipo de **4 participantes**.
- 2) Cuando estéis preparados, barajearéis las cartas y las repartiréis, tendréis que tener **4 cartas cada uno**. ¡No os las podéis ver unos a otros!
- 3) **El objetivo del juego es conseguir formar una familia de cartas**. El primero que consiga formarla, ganará la partida.
- 4) Cada 1 de los 4 participantes tendrá que elegir **1 carta de la que se quiera deshacer y pasársela al compañero de la derecha**, pero esta carta sigue sin tener que ser descubierta, la tendréis que pasar sin que nadie os la vea.

**¡IMPORTANTE!** Todos tenéis que pasar vuestra carta al compañero de la derecha al mismo tiempo. Así que una vez que todos hayáis elegido la carta que queréis pasar, contaréis hasta 3 y todos la pasaréis a la vez.



- 5) De esta forma, pasándonos unos a otros cartas que no queremos, uno de los 4 participantes, o varios, acabará haciendo **la familia completa**.
- 6) El participante que consiga hacer la familia completa, tendrá que poner su mano en el centro de la mesa y **gritar “¡FAMILIA!”**
- 7) Todos los demás tendréis que hacer lo mismo. Cuando escuchéis a un compañero gritar “¡FAMILIA”, todos tendréis que poner vuestra mano también en el centro de la mesa y gritar “¡FAMILIA!”

**El último que ponga la mano en el centro, perderá la partida.**

- 8) El jugador que haya perdido pondrá en un papel la primera letra de la palabra FAMILIA: “F”
- 9) Cada vez que un jugador pierda, tendrá que ir poniéndose en su papel cada letra de la palabra familia.

**Ejemplo:** Si el jugador que ha perdido vuelve a perder en la segunda ronda, se pondrá en su papel “FA”.

**¡El juego termina cuando uno de los jugadores haya puesto en su papel la palabra completa “FAMILIA”, el cual perderá! ¡Y ganará el jugador que menos letras de la palabra haya puesto es su papel!**



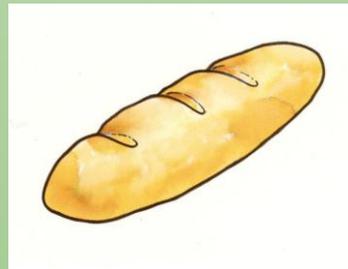
**PANERA**



**PANADERÍA**



**PANADERO**



**PAN**



**PELUQUERA**



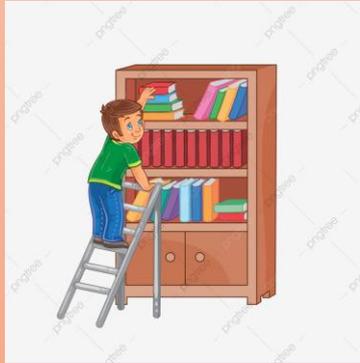
**PELUQUERÍA**



**PEINAR**



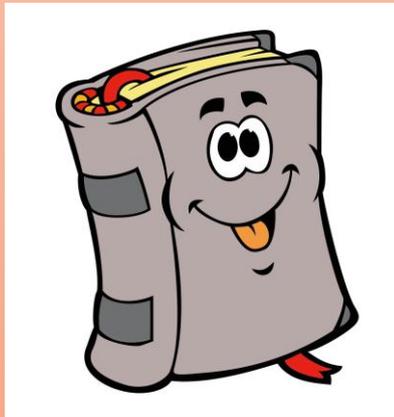
**PELO**



**LIBRERO**



**LEER**



**LIBRO**



**LIBRERÍA**



**ZAPATO**



**ZAPATERO**



**ZAPATERÍA**



**ZAPATILLA**