Actividad:

I SPY

OBJETIVOS

- Comprender un cuento corto con apoyo visual.
- Desarrollar habilidades de seguimiento visual.
- Promover una actitud positiva hacia el aprendizaje de la lengua extrajera.
- Introducir nuevo vocabulario: *lion, elephant, whale, frog and fox*

DURACIÓN

Entre 20 y 30 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s de 3 a 6 años

MATERIAL

- Picture / Imagen

⚠ La imagen está localizada en el exterior de este documento, denominada *Jungle animals*. ¡NO ES NECESARIO IMPRIMIRLA!

DESARROLLO

FIRST: Ladies and gentlemen, it's my pleasure to welcome you **storytime**. Tale is called *I spy with my little eye.*

PRIMERO: Damas y caballeros, es un placer darles la bienvenida a la hora del cuento. El cuento de hoy se llama *I spy with my little eye.*

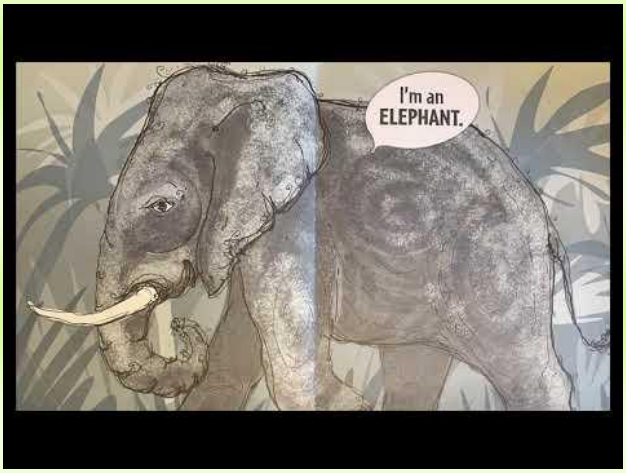


Illustration 1. I spy with my little eye

SECOND: Well, did you like it? We've learnt many **animals**. But, do you remember any of them? Ok, ok, now we'll confirm it. **Look and point** correct animal.

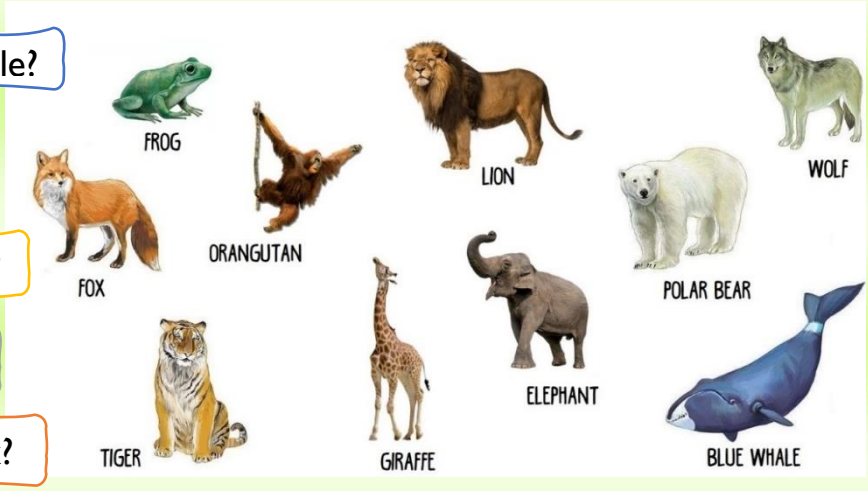
Where is the whale?

Where is the frog?

Where is the lion?

Where is the elephant?

Where is the fox?



Great! We're ready for playing ***I spy*** … You´ll love this game!

SEGUNDO: Bien, ¿te ha gustado el cuento? Hemos aprendido muchos **animales.** Pero ¿te acuerdas de alguno de ellos? Ok, ok, vamos a comprobarlo. **Mira** la siguiente imagen y **señala** el animal correcto.

¡¡¡¡Genial!!!! Estamos preparados para jugar ***I spy*** … en español veo veo.

¡Os va a encantar!

How to play?

1. To begin, open outside picture which is called *Jungle animals.*
2. Choose a player to be the *spy*.
3. *Spy* silently chooses an object and keeps it a secret.
4. *Spy* **recites** the line *I spy with my little eye, something that…* and ends with a **descriptive clue**, such as … *That is red.*
5. The other players **guess** what object is**,** in this case **animal**.
    - If a player thinks they know, they can use his **question** to guess directly, e.g., *Is it lion?*
    - If somebody **guesses correctly**, then they become new *It.*

¿Cómo jugar?

1. Para empezar, abre la imagen externa llamada *Jungle animals.*
2. Elige un jugador para ser *spy* (el espía).
3. *Spy* elige un objecto en silencio y lo mantiene en secreto.
4. *Spy* **recita** *I spy with my little eye something* y termina con una **pista descriptiva**, p. ej. *That is red.*
5. Los otros jugadores deben **adivinar** que objeto es, en este caso **animal**.
    - Si un jugador piensa que sabe, puede **preguntar** directamente: *Is it lion?*
    - Si alguien **adivina correctamente**, entonces se convierte en el nuevo *It.*

A continuación, os dejo las estructuras gramaticales que serían ideales utilizarlas:

- *I spy with my little eye something that is* + colour.
- *Is it* + animal?
- *Yes, it's.*
- *No, it isn't.*

Como siempre os dejo la pronunciació en la carpeta externa denominada *Audios.*

THANKS!