

Actividad:

JUEGO EN FAMILIA

OBJETIVOS

- Enseñar las ventajas del conocimiento grupal
- Fomentar la relación familiar en un ámbito lúdico
- Trabajar el respeto de los turnos y normas

DURACIÓN

50 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 9* años

MATERIAL

- Papel
- Lápiz
- Rotuladores
- Cartulina (de tamaño A-3, color claro)

DESARROLLO

¿OS GUSTA JUGAR A JUEGOS DE MESA?

Seguro que sí, además, si podemos jugar en familia o con las personas con las que vivimos en casa mejor ¿no?

Vamos a crear nuestro propio juego de mesa, con preguntas personalizadas que, además de enseñar todo lo que sabemos sobre la vida de los demás podremos repasar todo lo que hemos aprendido en el colegio y... ¿por qué no? Podemos poner alguna pregunta trampa que sea realmente difícil, adivinanzas, pruebas como un trabalenguas, mímica, dibujo, cantar canciones, etc.

Cuando estemos en grupo, con amigos en una misma casa o incluso al aire libre podemos jugar. Es muy fácil de hacer y de llevar y lo mejor de todo es que podemos hacer las preguntas como mejor creamos, si es con familia unas preguntas y si nos vamos a encontrar con amigos otras preguntas.

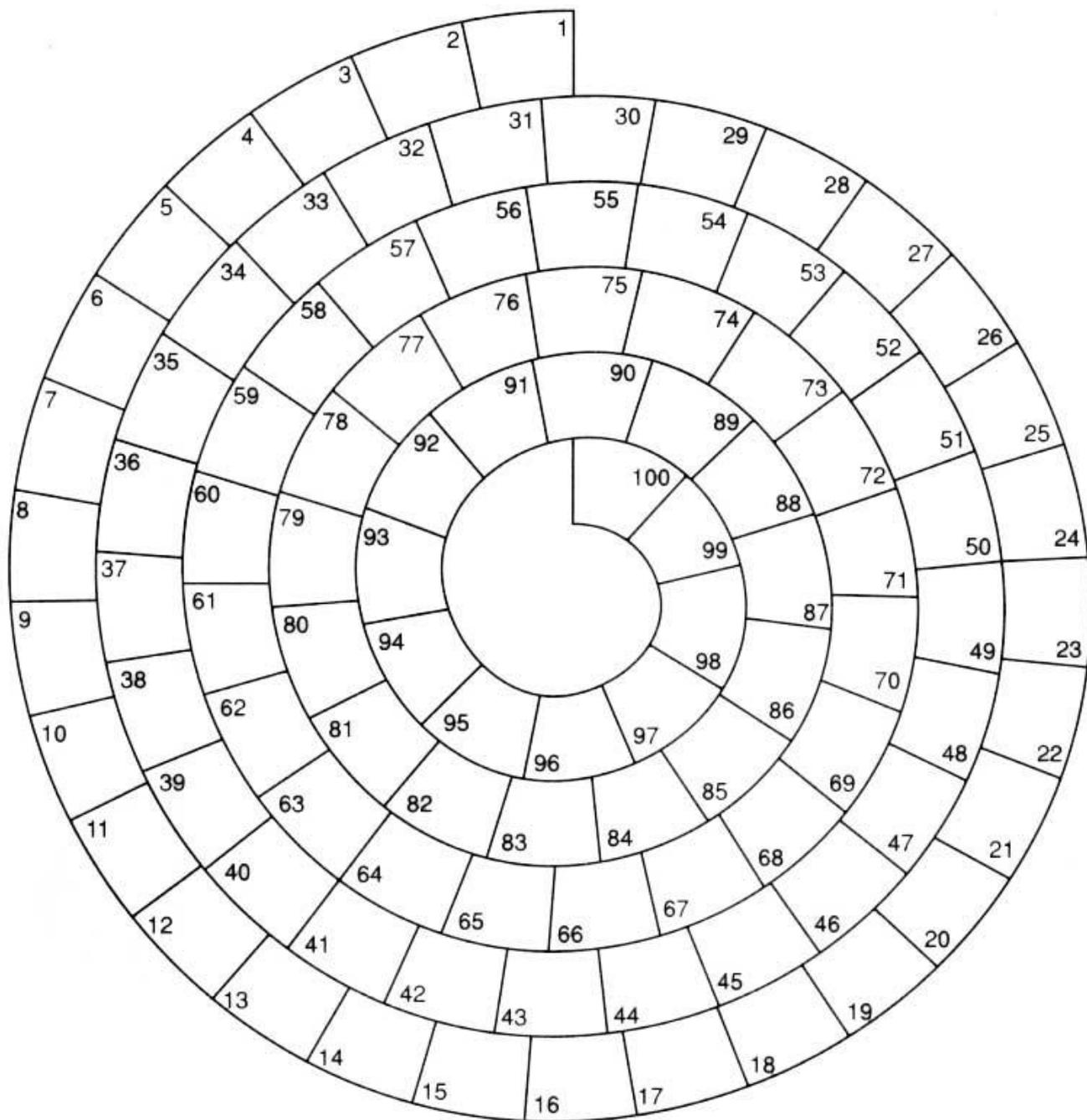
Antes de empezar os explico como lo podéis hacer si no tenéis impresora, pero después podréis encontrar todas las fichas para imprimir si queréis.

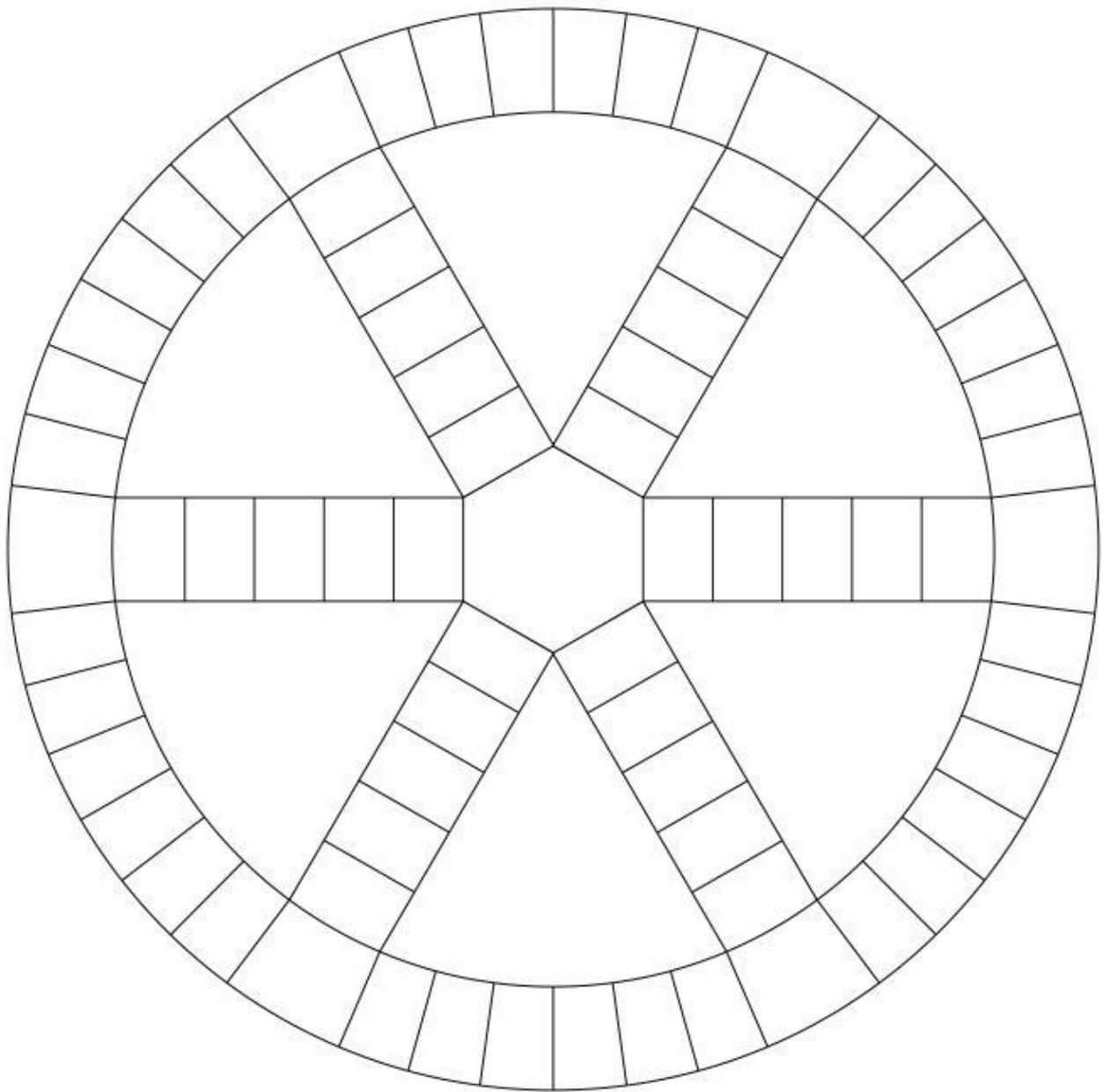
¡VAMOS!

PASO I: vamos a empezar construyendo nuestro tablero. Para eso necesitamos cartulina, preferiblemente de tamaño A-3 y de un color claro para que veamos bien a la hora de dibujar. La manera más fácil de hacerlo es dibujando un cuadrado, con un pequeño margen en la cartulina y recortando el sobrante. Ahora viene la parte en la que tenéis que inventar, vuestro tablero puede ser cuadrado con casillas en espiral, como el juego de la oca, simétrico como el parchís o circular como el trivial. Para hacer cualquiera de ellos os recomiendo que uséis regla o compás, es importante que quede bonito y las casillas sigan un orden. Debemos marcar cual es el inicio y la meta.

Cuando tengamos todo dibujado de la manera que más nos guste, repasamos las líneas definitivas con rotulador negro o de varios colores. Las casillas serán de los colores que más os gusten, pueden tener dibujos dentro, números, o varias cosas. Lo importante es que se diferencien bien unas de otras.

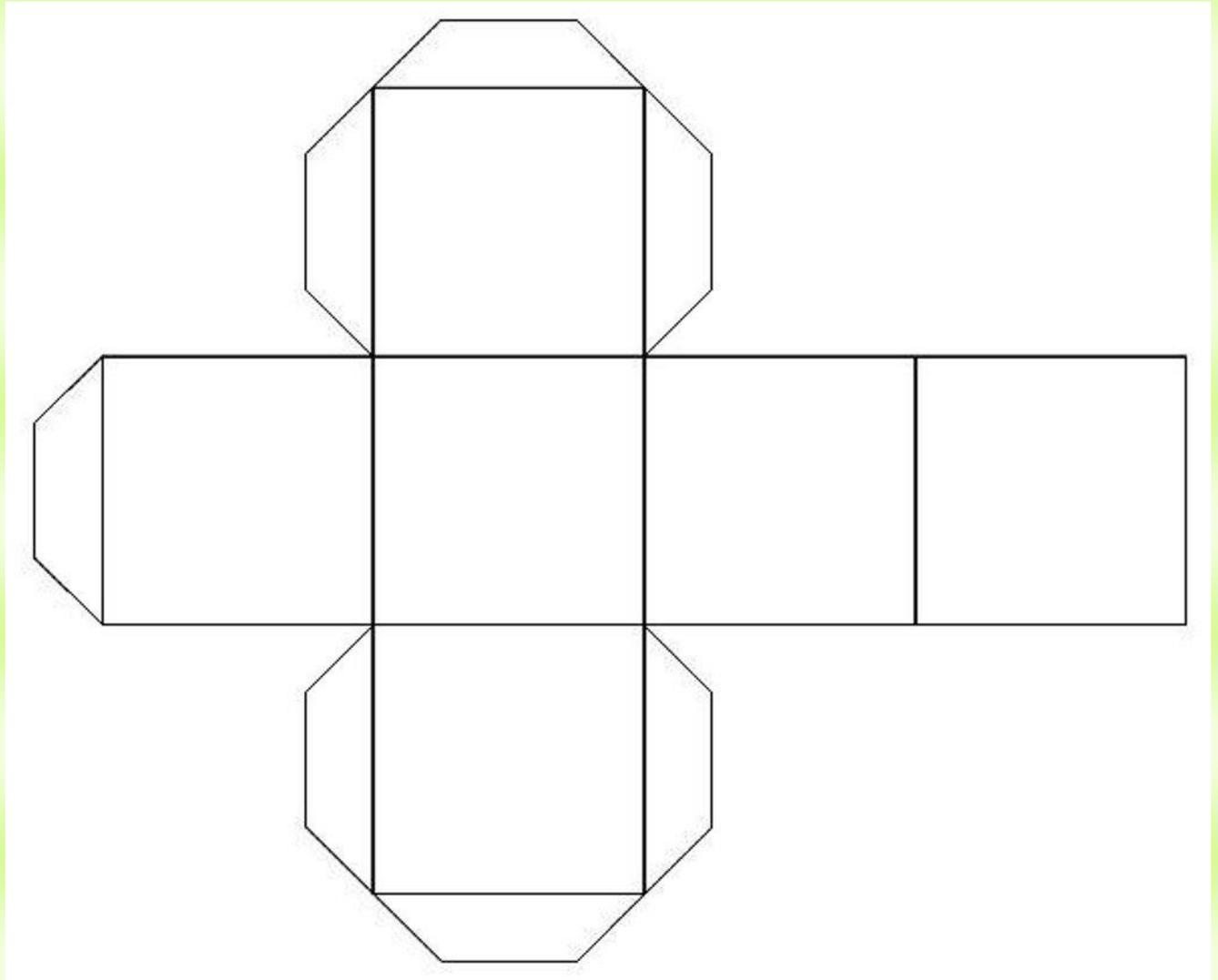
Ahora os dejo dos plantillas por si preferís imprimirlo o calcarlo.





PASO 2: el segundo paso será construir un dado, esta es la mejor ayuda para que la manera de caer en las casillas sea impredecible, osea que nunca sabes donde vas a caer hasta que el dado te lo dice. Los turnos tendréis que elegir vosotros como lo hacéis, para eso es vuestro juego, pero cada vez que le toque a alguien debe tirar el dado para ver cuantas casillas puede avanzar.

Si no tenéis impresora podéis buscar la manera de hacer un cubo perfecto recortable. Dibujamos un cuadrado, del tamaño que queramos que sea nuestro dado, y a partir de ahí haremos otro cuadrado igual justo encima y otro justo debajo, un cuadrado igual a la izquierda y dos a la derecha, así tendremos seis. Le dibujamos unas pestañas para poder pegarlo despues y listo, solo hace falta recortar y doblar. Y por supuesto, dibujar los puntitos de los números.



PASO 3: ahora toca el paso más difícil o el que más tiempo nos va a llevar, hacer las tarjetas.

Primero debemos pensar la forma que queremos que tengan, pueden ser cuadradas, rectangulares o redondas, lo podemos hacer de colores, blancas, con alguna marca, etc.

Una manera muy guay de hacerlo es manera rectangular con folios, es muy fácil porque solo tenéis que ir doblando el folio a la mitad y cortar, esa mitad lo volvemos a doblar a la mitad y cortamos, así hasta que tengamos el tamaño que más nos guste. Entonces, cuando tengamos tantas como queramos, podemos colorear una cuarta parte de color rojo, otras de color verde, azul y amarillo. Y esos colores significarán los temas sobre los que irán las preguntas del interior. Por ejemplo:

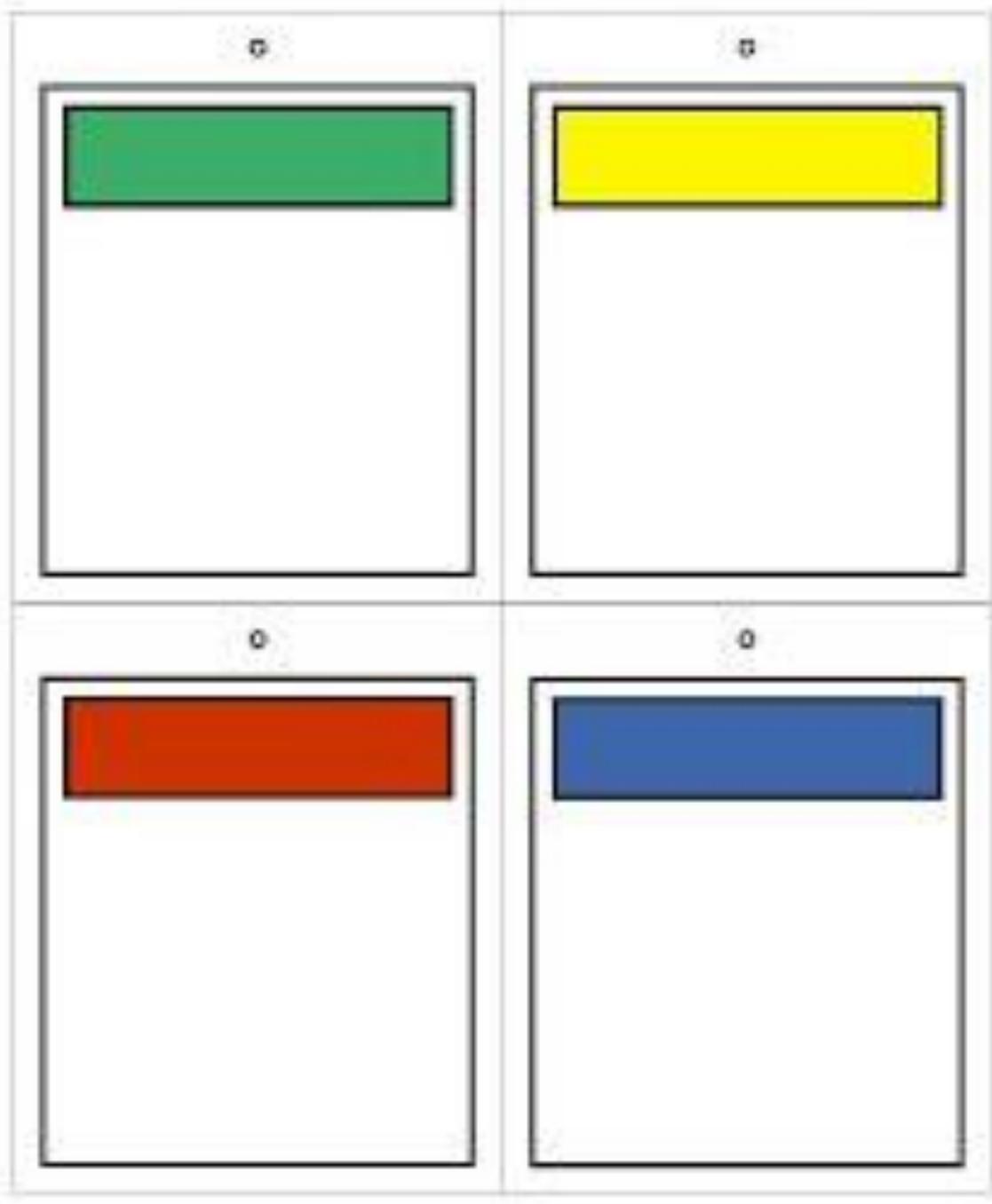
Amarillo – tema personal

Rojo – adivinanzas y trabalenguas

Azul – prueba de dibujo

Verde – preguntas de conocimiento general

Os pongo una plantilla por si preferís imprimirlo y solo tener que rellenarlo.



PASO 4: por último debemos hacer unos casilleros para anotar los puntos que va ganando cada jugador o grupo de jugadores.

Esto lo podemos hacer con una cuadrícula normal y corriente en un folio por equipo, lo podemos hacer con unos casilleros donde coloreemos según las pruebas que hayan ido ganando (como los quesitos del trivial) etc.

Sería muy buena idea que hagamos, además, una hoja explicativa con las normas, por ejemplo:

- Cuanto tiempo hay para adivinar lo que el compañero dibuja
- Cual será el orden de los turnos
- El tiempo que hay para contestar una pregunta correctamente
- Las veces que se puede repetir un trabalenguas hasta que saga perfecto

Lo más difícil será construir las fichas, a veces vais a pensar que os quedáis sin ideas pero, recordad todo lo que habéis aprendido estos años en el colegio, preguntas de lengua, geografía, deporte, etc.

También conocéis muchas adivinanzas o podéis buscar por internet trabalenguas y apuntarlos en las tarjetas.

Las preguntas personales tienen que valer para todo el mundo que vaya a jugar, por ejemplo: “¿sabes cual es mi comida favorita?”

Además, os dejo una plantilla de unos casilleros tipo trivial donde podéis colorear las casillas según los equipos avancen con las preguntas, sino lo queréis hacer de esta manera, siempre podéis crear los vuestros.

