

Actividad:

DAMAS

OBJETIVOS

- Potenciar el desarrollo cognitivo.
- Respetar normas.
- Estimular el orden mental.
- Fomentar la realización de estrategias sencillas.

DURACIÓN

Entre 20 y 30 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Actividad orientada para niñ@s a partir de 6 años

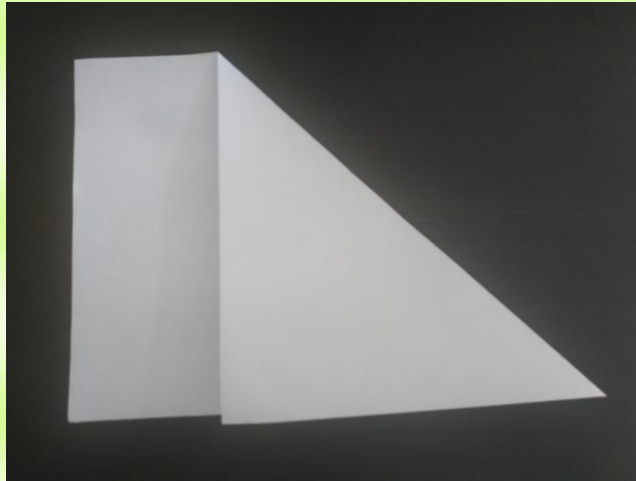
MATERIAL

- Folio blanco A4.
- Lápiz.
- Regla.
- Rotulador negro.
- Tijeras.

DESARROLLO

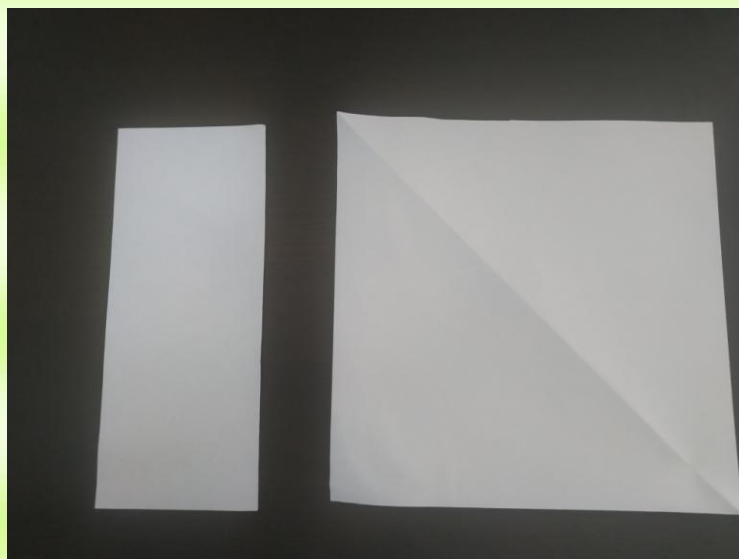
PASO 1.

Doble el folio de la siguiente manera:



PASO 2.

Recorta la parte que queda fuera de la doblez y déjala a un lado, (no la usaremos más), de manera que quede la forma de un cuadrado:



PASO 3.

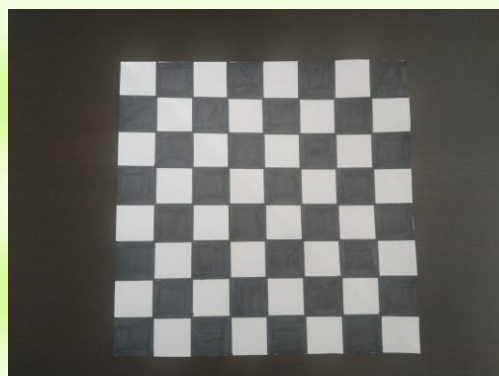
Divide el cuadrado en espacios de 2.6 centímetros con la regla, y ve dejando las marcas. Una vez las tengas todas, traza líneas rectas hasta abajo.

Después, gira el folio y repite el proceso con la misma medida (en perpendicular) hasta formar un tablero de cuadrados, cuando lo tengas, repásalo con rotulador negro:



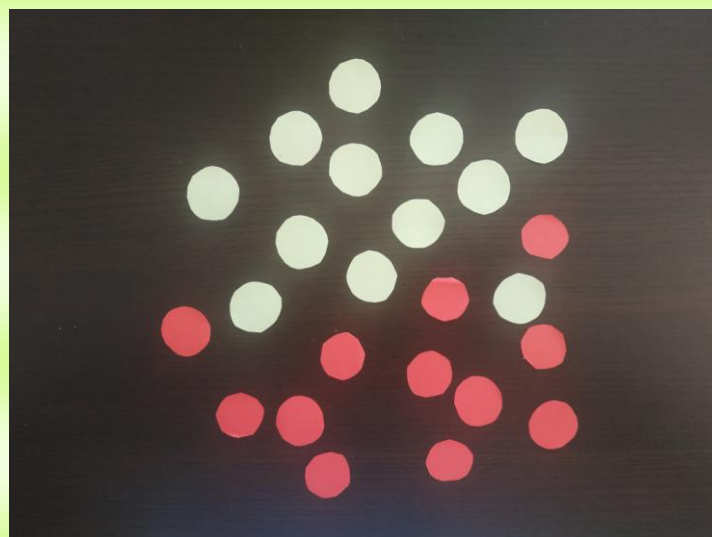
PASO 4.

Colorea con rotulador negro de la siguiente manera:



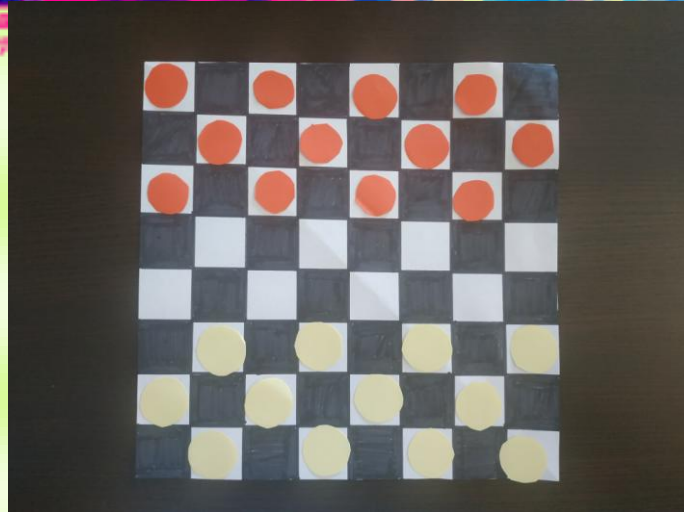
PASO 5.

Recorta 12 círculos de un folio de color, y otros 12 círculos de otro folio de color:



PASO 6.

Coloca los círculos de la siguiente manera en el tablero (folio blanco) y...¡A jugar!



NORMAS DEL JUEGO

- Es un juego preparado para 2 jugadores.
- El tablero se coloca de manera que cada jugador tenga una casilla blanca en su parte inferior derecha.
- Cada jugador dispone de 12 piezas de un mismo color.
- El objetivo del juego es capturar las fichas del oponente o acorralarlas.
- Se juega por turnos alternos. EN su turno cada jugador mueve una pieza propia.
- Las piezas se mueven (cuando no comen) una posición hacia delante, NUNCA HACIA ATRÁS, y en diagonal a la derecha o a la izquierda.

- Al momento de comer piezas del oponente, se pueden comer varias en un mismo turno de forma diagonal hacia la derecha e izquierda para adelante y para atrás.
- Quien se queda sin piezas en el tablero, pierde.

¡A PASARLO BIEN!