

Actividad:

## ANIMALS (PUZZLE)

### OBJETIVOS

- Utilizar recursos didácticos de la web.
- Perfeccionar la motricidad fina.
- Aprender la escritura de nombres en inglés a través del juego.

### DURACIÓN

Unos 45 minutos aproximadamente.

### EDAD ADECUADA

6 – 7 años

### MATERIAL

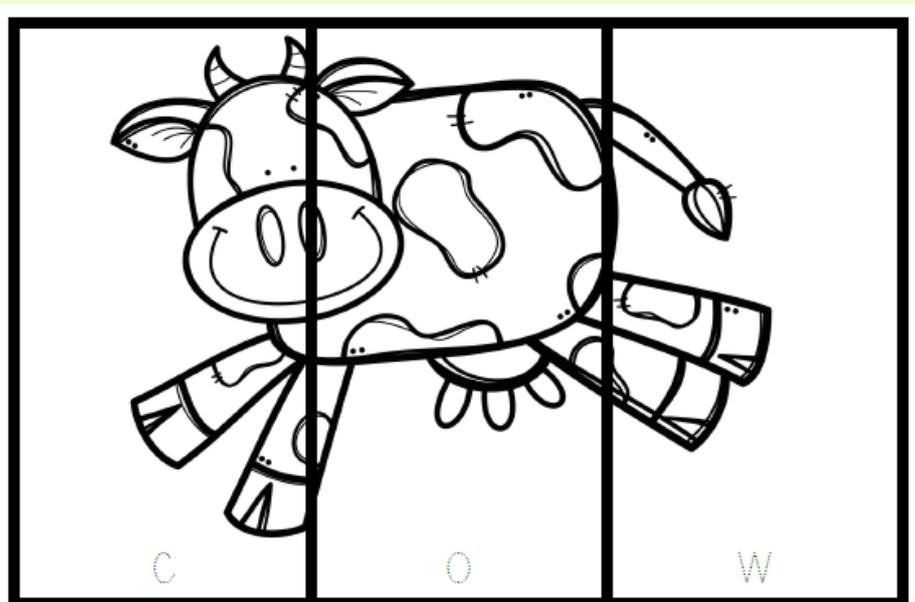
- **Printer.** Impresora
- **Colors.** Colores (rotuladores o pinturas)
- **Scissors.** Tijeras

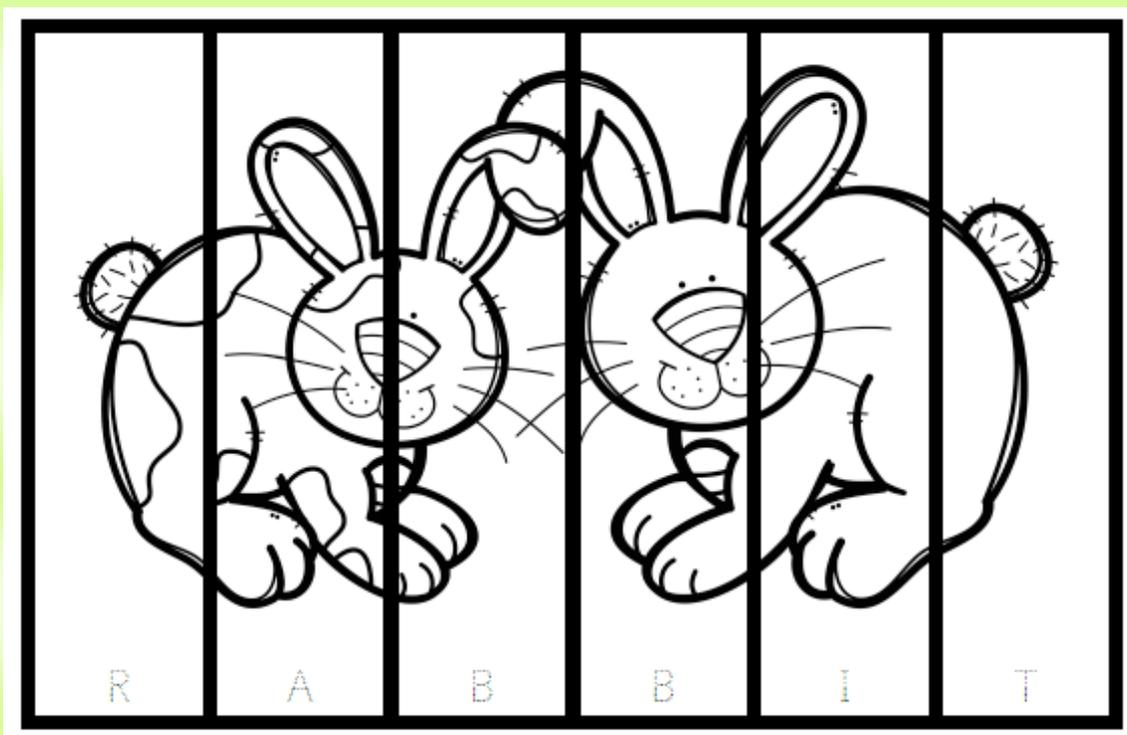
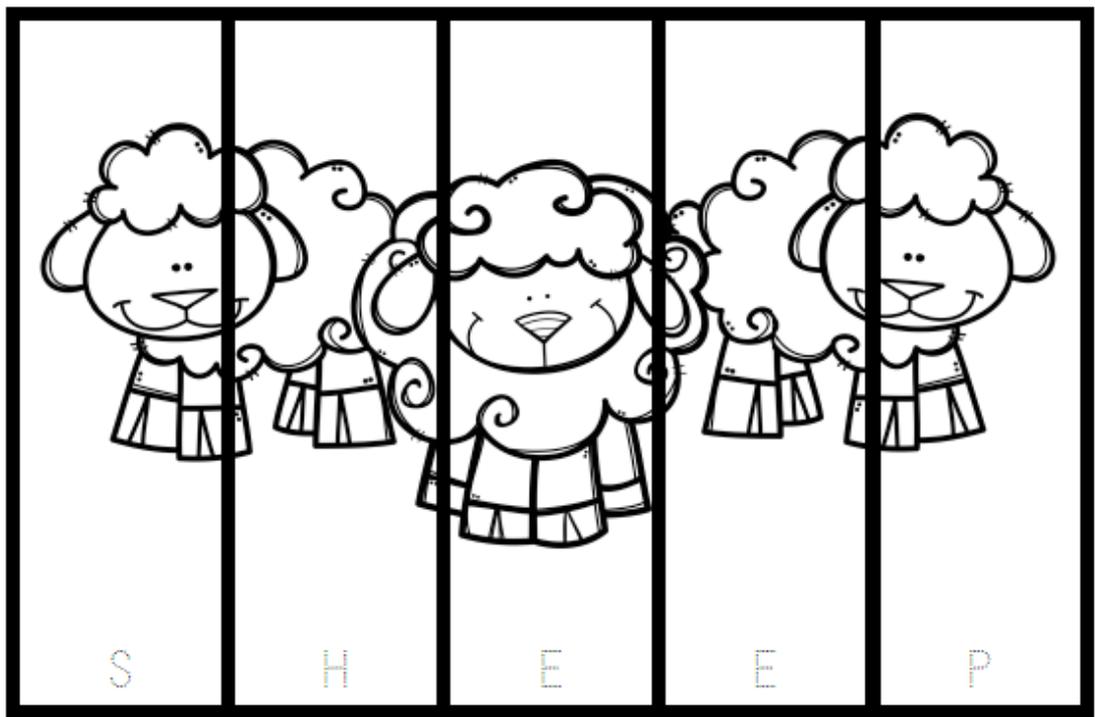
## DESARROLLO

1º: **Print these pictures.** (Imprime estas imágenes). Si no tienes impresora, acerca un folio a la pantalla y cálcalo con cuidado con ayuda de un lápiz.

2º: **Color them and cut them.** (coloréalas y córtalas).

3º: **NOW, PLAY!! IT'S VERY EASY**





## **WEBGRAFÍA:**

Blog: <http://www.theglitterteacher.com/search/label/puzzles>