

Actividad:

COME-MOSCAS

OBJETIVOS

- Desarrollar habilidades manuales
- Realizar actividades artísticas que favorezcan su imaginación

DURACIÓN

45 minutos aproximadamente

EDAD ADECUADA

Niños y niñas entre 8 y 12 años

MATERIAL

- Rollo de cartón
- Pintura verde
- Lana
- Tijeras
- Papel
- Pincel
- Cartulina verde (un cuadrado pequeño)

DESARROLLO

Vamos a construir un divertido juego con el que podrás mejorar tus reflejos, algo que servirá para infinitas cosas en la vida. Pero primero tenemos que construirlo, un juguete siempre es más divertido cuando lo hemos hecho nosotros mismos. ¡VAMOS!



1. Lo primero que debemos hacer es colorear con témpera el rollo de cartón, por fuera de color verde, si lo dejamos secar y le damos otra capa de pintura quedará mucho mejor. Recuerda que tiene que estar totalmente seco para los siguientes pasos.

2. En el segundo paso vamos a realizar las moscas, para ello vamos a necesitar una hoja de papel donde dibujar el animal. Todos sabemos la forma que tiene una mosca ¿no? Pues a dibujar bonito. Para que quede genial y podamos jugar tantas veces como queramos es mejor que al acabar lo recortemos y lo forremos con celo. Le daremos varias vueltas al celo para que además pese un poco y no sea tan ligero como un folio simple.



3. En el paso número tres debemos prestar atención, aplastaremos el cartón por uno de los lados huecos, de esta manera quedará como un cucurucho sin pico, un extremo cerrado y otro abierto. Aquí debemos meter nuestro trozo de lana (debe medir 40 centímetros) irá metido en el extremos que doblamos de tal manera que cuando lo grapemos parezca que sale la lana por la boca. Le ponemos unas grapas o lo pegamos con silicona caliente si tenemos. Ahora vamo a dibujar las cuatro patas de la rana, el tamaño debe estar compensado con el cuerpo, de manera que no queden ni muy grandes ni muy pequeñas, esto lo haremos con cartulina verde o papel pintado de ese color y lo pegaremos a la parte de debajo de la rana.



4.



Este será el último paso, siempre lo dedicamos a los detalles, en este caso será para pegar la mosca al final de la lana. Os recomiendo, si tenéis, que lo hagáis con silicona caliente o con cola y esperaremos a que se seque. Le pegamos los ojos en la parte superior e incluso podemos dibujarle algunas marcas en el cuerpo con otro tono de verde para hacerlo más realista.

Ahora podemos disfrutar de un divertido juego,
¿Cuántas veces podrás hacer que la rana se coma la mosca?

